MODE D'EMPLOI

Y-11492



Mode d'emploi

Manuel de l'utilisateur

Drone Caméra 4K GPS Quadricoptère WiFi 5G 360 Degrés App Android iPhone

Table des matières

1. Touches de fonction et descriptions des noms de la télécommande :....2
2. Instructions de charge de la télécommande :....3
3.Instructions de charge de la batterie lithium :....3
4. Instructions de téléchargement et d'installation de l'application....3
5. Présentations des fonctions de l'interface de contrôle App....4
6. Exigences environnementales avant de voler :....5
7. Préparation et instruction avant de voler....6
8. Méthode de contrôle....9
9. Commutation de vitesse....10
10. Instructions pour le fonctionnement de l'APP et des fonctions de la télécommande :....10

1. Touches de fonction et descriptions des noms de la télécommande :

Indicateur d'alimentation

Photo (appui court) / Vidéo (appui long)

Changement de vitesse

Étalonnage géomagnétique (appui long)

Décollage/Atterrissage à une touche (appui court)

Commutateur GPS

Étalonnage gyroscopique (appui long)

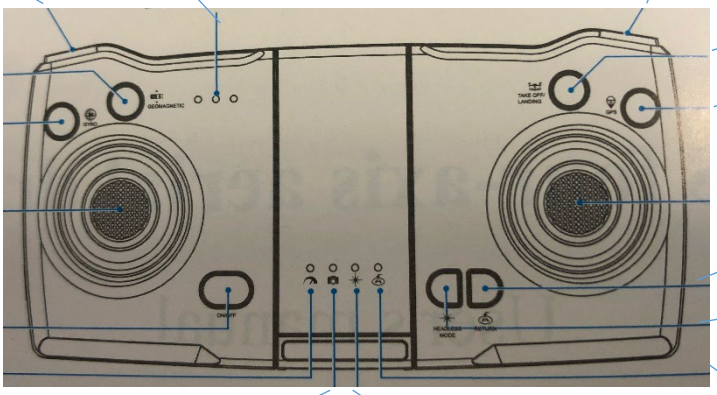
Joystick avant/arrière/vol gauche/vol droit

Joystick Montée / baisse / virage

Retour à une touche

Mode Headless

Interrupteur



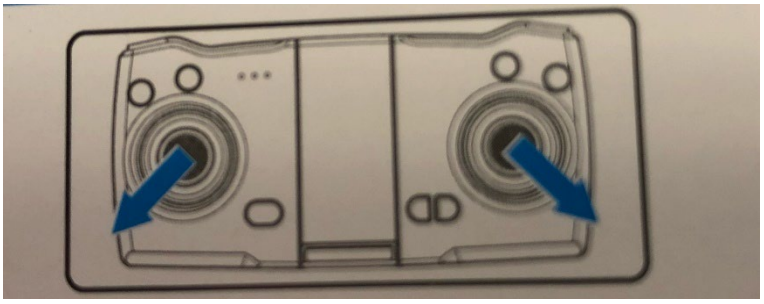
Indicateur de vitesse (il reste allumé en vitesse lente et clignotte rapidement lorsque

Indicateur de photographie

(Il clignote une fois lors de la prise de vue et flash lent lors de l'enregistrement)

Indicateur Headless (clignote lentement lorsqu'il est en mode headless)

Indicateur de retour (il clignotera lentement lorsque le GPS sera éteint



Déverrouillage extérieur

Remarque spéciale : lorsque l'interrupteur d'alimentation est enfoncé brièvement, il s'allume ; lorsqu'il est appuyé longuement, il sera éteint.

2. Instructions de charge de la télécommande :

Connectez le câble de chargement USB C à la prise. L''indicateur d'alimentation de la télécommande sera allumé en permanence lors de la prise de charge ; l'indicateur s'éteint automatiquement lorsque la charge est terminé. Le temps de charge est d'environ une heure. (Figure 1)

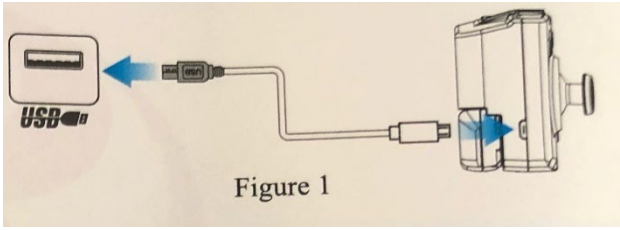


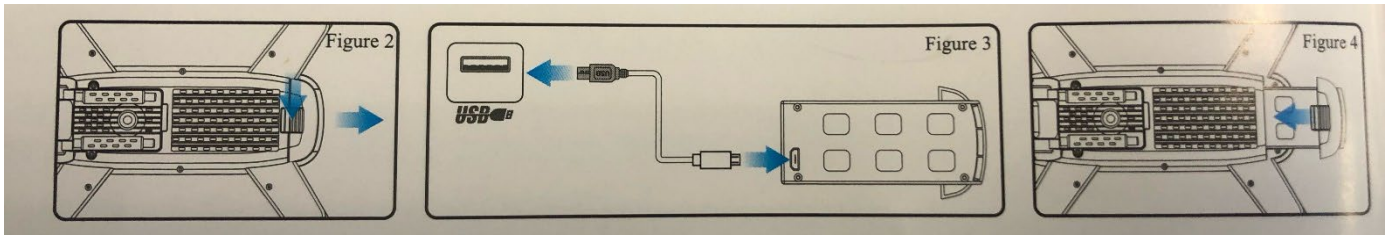
Figure 1

3.Instructions de charge de la batterie lithium :

Appuyez sur le module de la batterie à l'arrière de l'appareil et retirez-le du compartiment de charge. Connectez le câble USB à la prise. L'indicateur LED s'allume en permanence durant la charge et s'éteint à la fin de celle-ci.

Après la charge, installez la batterie dans son compartiment.

Remarque spéciale : lorsque le drône s'alarme en raison d'une basse tension, l'indicateur du corps clignote lentement, ce qui signifie que l'électricité est sur le point d'être épuisée et que l'avion doit revenir immédiatement.



4. Instructions de téléchargement et d'installation de l'application

4.1 Télécharger et installer le logiciel

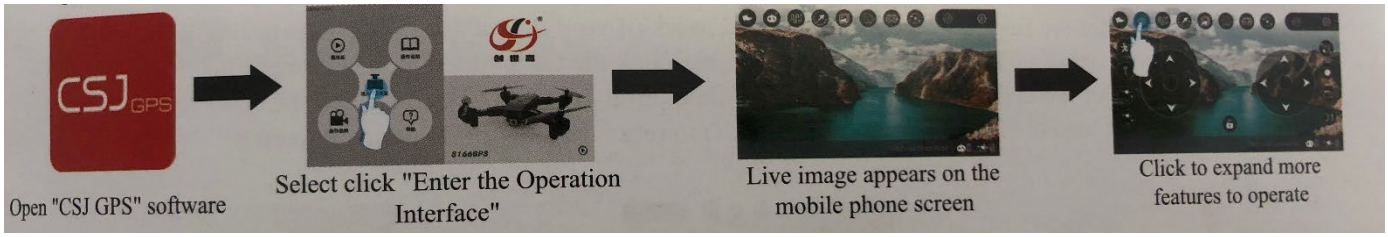
Vous devez vous rendre sur votre store afin de pouvoir télécharger l'application que vous utiliserez pour manipuler votre drone. Que vous utilisiez Android ou IOS, vous pourrez télécharger celle-ci.

Pour ceci rendez-vous sur l'App Store ou sur le Play Store, vous n'avez plus qu'à taper dans la barre de recherche : « CSJ GPS » puis télécharger cette application gratuite.

4.2 Description des liens

1 Allumez l'appareil, entrez dans les réglages de votre appareil, ouvrez le réseau sans fil, trouvez le nom de l'appareil CSJ-XXXXXXXX dans la liste des réseaux sans fil et connectez-le puis quittez les réglages.

2. Ouvrez l'icône du ligiciel « CSJ GPS » dans votre appareil et entrez dans l'interface de contrôle (essayez de rester à l'écart des autres signaux



Ouvrez le logiciel « CSJ GPS » - Cliquez sur « Entrez l'opération interface » - Limage en direct apparaît sur l'écran du téléphone mobile – Cliquez pour développer plus de fonctionnalités à utiliser

5. Présentations des fonctions de l'interface de contrôle App



Revenez au menu principal

Commutateur de contrôleur

Vu au point de cheminement

Vol environnant

Album

Record de vol

Informations sur les distances

Réglage

Signal GPS

Lentille inversée

Mode écran partagé VR

Niveau de charge de la manette

Niveau de charge du drône

Commande d'accélérateur

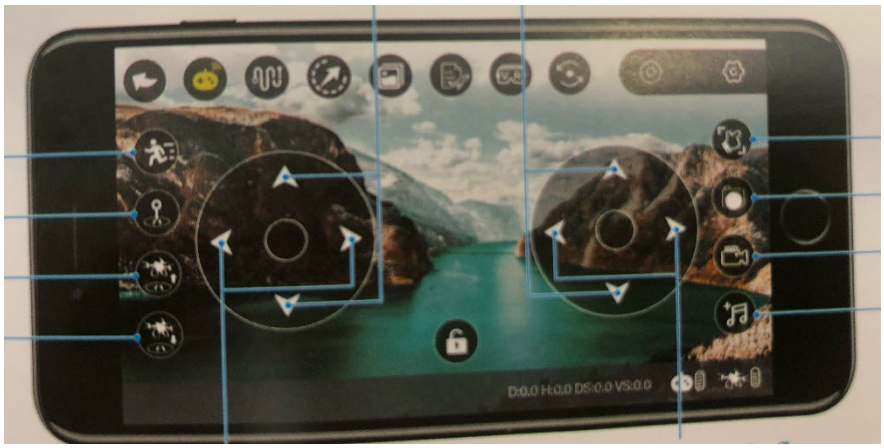
Contrôle avant et arrière

Suivi intelligent

Retour à une touche

Décollage à une touche

Atterrissage à une touche



Geste photo/vidéo

Prendre une photo

Vidéo

Ajouter de la musique

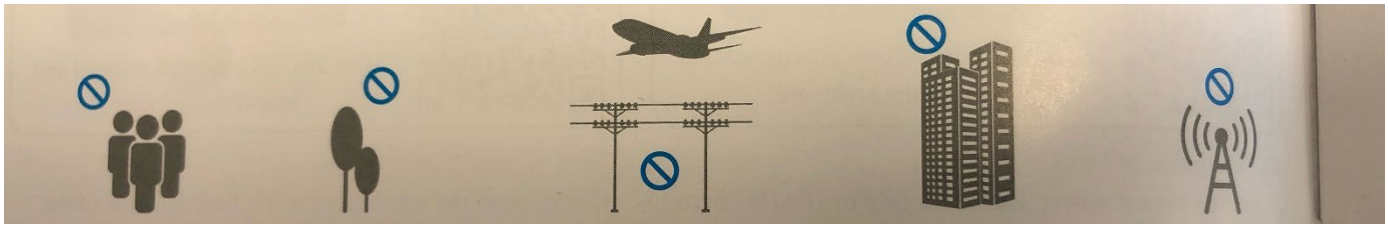
Contrôle de rotation

Commande de vol à gauche et droite

6. Exigences environnementales avant de voler :

Veuillez choisir un espace intérieur ouvert ou un endroit extérieur sans pluie avec une force du vent inférieure au grade 4. Veuillez vous tenir à l'écart des personnes, des arbres, des fils, des immeubles de grande hauteur, des aéroports et des tours de signalisation lorsque vous volez.

Remarque spéciale : hauteur de vol et limite de distance : la clôture entièrement électrique doit avoir une hauteur de 120 m et une distance de 300 m ; la clôture à faible électricité doit avoir une hauteur de 15 m et une distance de 20 m



7. Préparation et instruction avant de voler

7.1 Mise à jour de la carte :

Lorsque l'APP est démarré pour la première fois, le réseau de données mobiles de votre appareil (téléphone mobile ou IPAD) doit être connecté (Figure 5) ; Retournez à l'interface de contrôle APP, double-cliquez sur l'icône du signal GPS (Figure 6) dans le coin supérieur droit pour que la carte puisse mettre à jour votre position en temps réel via le réseau de données mobile. Une fois la mise à jour terminée, cliquez sur l'icône de retour dans le coin supérieur gauche (Figure 7) pour revenir à l'interface du téléphone mobile.

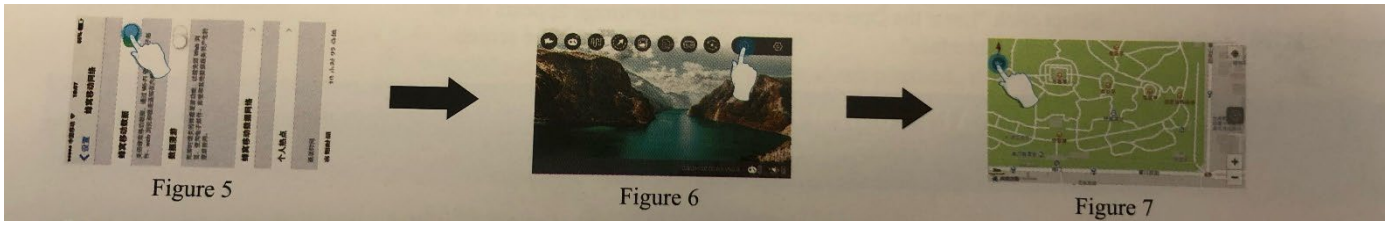
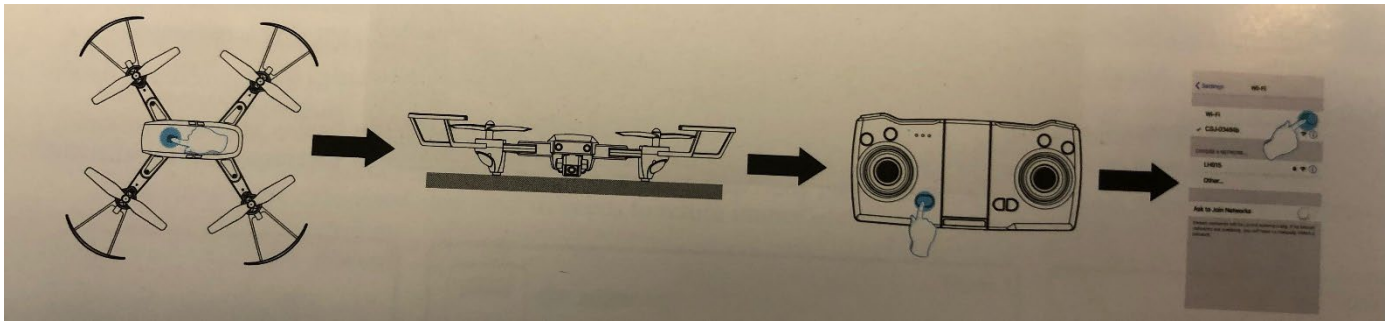


Figure 5 Figure 6 Figure 7

7.2 Appariement d'aéronefs

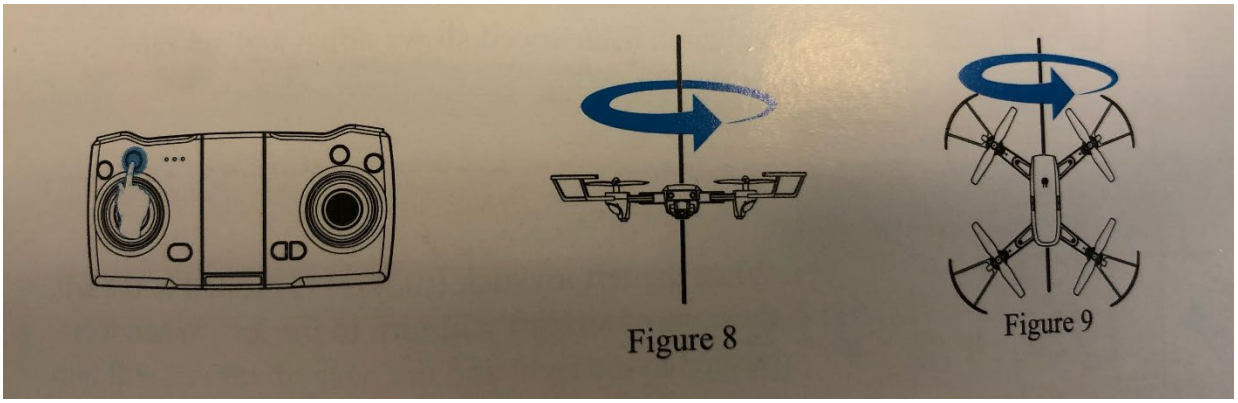
1. Allumez l'avion et placez-le sur un plan horizontal ; allumez l'alimentation de la télécommande, puis la télécommande émettra un "bip" sonore et l'indicateur d'avion clignotera rapidement, ce qui signifie que l'avion entre automatiquement dans l'état d'appairage ; Lorsque la télécommande émet à nouveau un "bip", l'appairage automatique est terminé. 2. Activez la fonction WiFi sur l'appareil mobile et sélectionnez "CSJ-XXXXXX" dans la liste WiFi. Après la connexion, ouvrez l'APP



Remarque : Afin de le calibrer, le drône doit être placé sur une surface plane

7.4 Étalonnage géomagnétique

Appuyez et maintenez enfoncée la touche "Calibrage géomagnétique" pendant 3 secondes, la télécommande émettra un "bip" et les feux avant et arrière de l'avion seront éteints, ce qui signifie qu'il entre en mode de calibrage géomagnétique. 1. Faites pivoter l'avion horizontalement d'un cercle (360 °), l'indicateur avant (lumière bleue) s'allume et l'étalonnage horizontal est réussi (Figure 9).



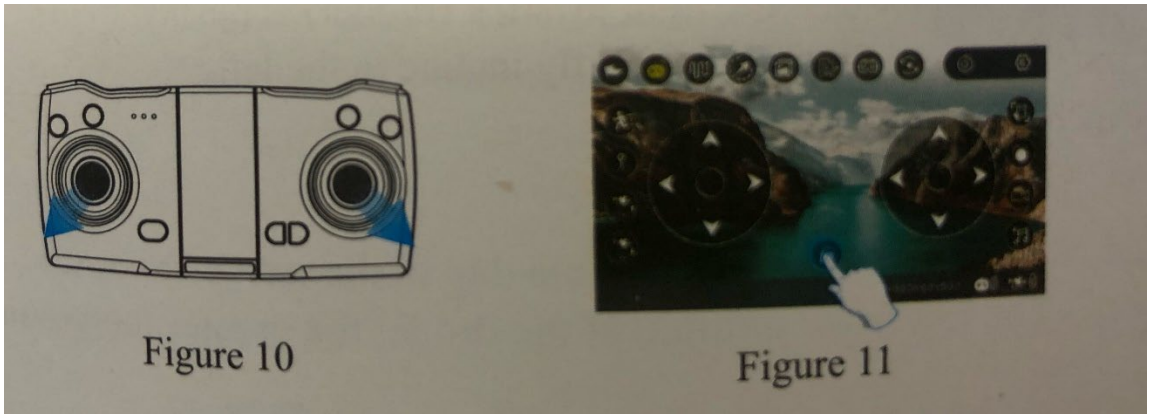
7.5 Recherche d'étoiles GPS :

Après l'étalonnage "Gyro" et l'étalonnage "géomagnétique", le phare passera d'un flash lent à un flash rapide constant, puis placera l'avion sur le plan horizontal ouvert et lorsque le phare deviendra constant (le processus prendra quelques minutes), il signifie que la recherche d'étoiles est terminée et que l'avion peut décoller normalement

Remarque spéciale : les avions ne peuvent voler qu'après la recherche d'étoiles GPS en plein air. Pour voler à l'intérieur, éteignez le GPS et appuyez sur la touche "GPS Switch", la télécommande émettra un "bip", et l'indicateur d'œil du corps et l'indicateur de retour sur la télécommande s'éteindront simultanément, indiquant que le GPS a été éteint et l'avion peut voler à l'intérieur

7.6 Déverrouillage de l'avion

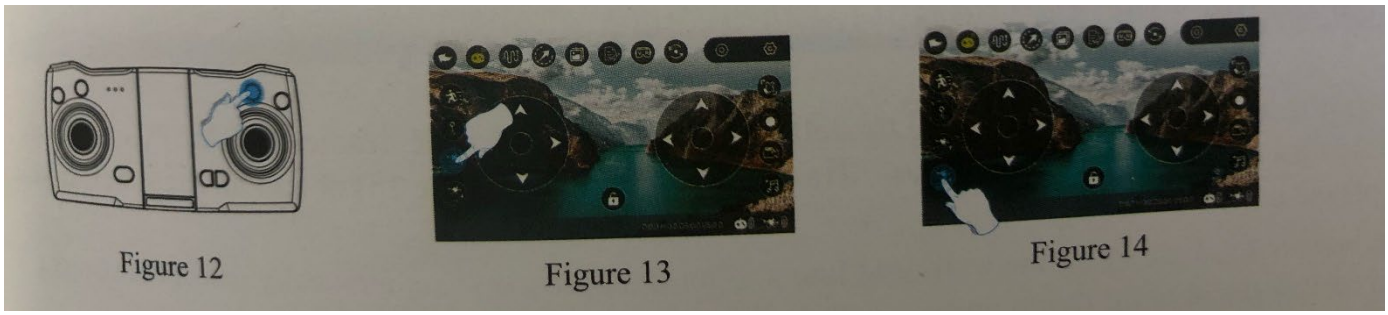
L'appareil doit être déverrouillé avant de voler, tournez simultanément les manettes gauche et droite de la télécommande vers l'extérieur, puis revenez (Fig. 10). Les quatre hélices tournent de manière synchrone, indiquant que le déverrouillage est terminé, puis le l'avion peut être exploité normalement.
Fonctionnement de l'APP : Cliquez sur l'icône « Déverrouiller » (Figure 11) dans l'interface de contrôle de l'APP pour déverrouiller l'avion



7.7 Décollage et atterrissage à une touche

Lorsque le déverrouillage est terminé, appuyez sur "One Key Takeoff/Landing" (Fig. 12) sur la télécommande, l'avion s'élèvera automatiquement à une hauteur d'environ 2 m et volera en douceur à cette altitude. Lorsque vous appuyez à nouveau sur cette touche, l'avion atterrit automatiquement lentement sur le sol.

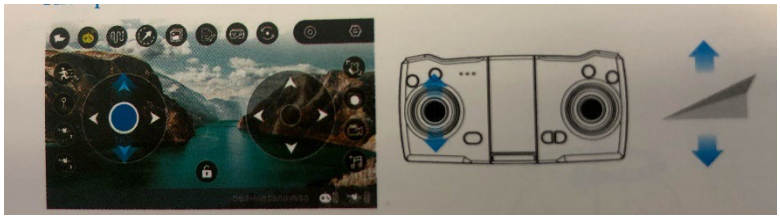
Fonctionnement de l'APP : cliquez sur l'icône "One Key Takeoff" (Figure 13) dans l'interface de contrôle de l'APP, qui peut également réaliser la fonction de décollage à une touche ; pendant le vol, cliquez sur l'icône "One Key Landing" (Figure 14) dans l'interface, l'avion atterrira automatiquement lentement au sol



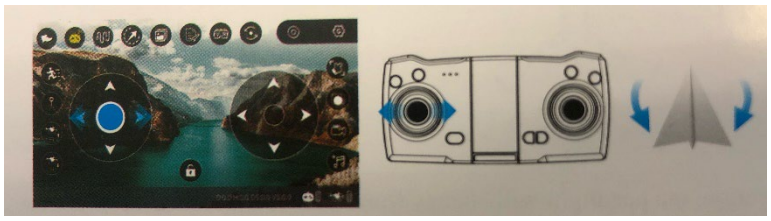
Avant de décoller de l'avion, veuillez suivre les étapes dans l'ordre ci-dessus : Appairage (Réf. 7.2)→→ Calibrage du gyroscope (Réf. 7.3) →→→ Calibrage géomagnétique (Réf. 7.4)→ Décollage/atterrissage à une touche (Réf. 7.5)

8. Méthode de contrôle

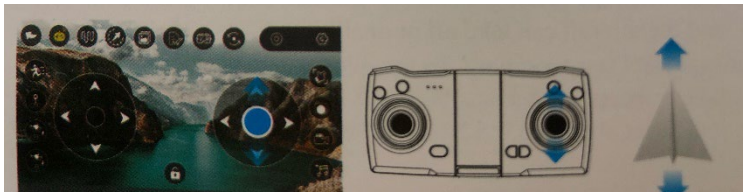
Fonctionnement de l'APP : entrez dans l'interface de contrôle de l'APP et cliquez sur l'icône "Commutateur de contrôleur", vous verrez le joystick sur le bureau. Le mode de fonctionnement est le suivant :



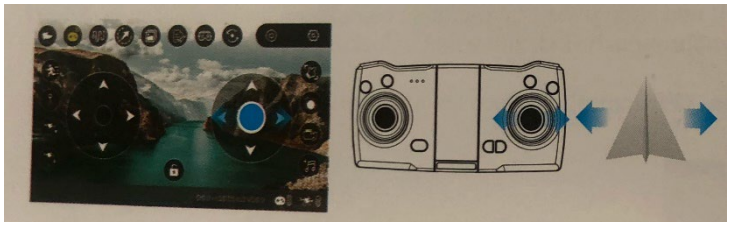
Lorsque le joystick gauche (accélérateur) est poussé vers le haut, la vitesse du rotor principal augmente et l'avion monte. Lorsque le joystick gauche (accélérateur) est enfoncé, la vitesse du rotor principal ralentit et l'avion descend.



Lorsque le joystick gauche (gouvernail) est poussé vers la gauche. le nez de l'avion tournera vers la gauche. Lorsqu'il est poussé vers la droite et que le nez de l'avion tourne vers la droite



Lorsque le joystick droit (gouvernail) est poussé vers le haut, l'avion avance. Lorsque le joystick droit (gouvernail) est enfoncé, l'avion recule



Lorsque le joystick droit (gouvernail) est poussé vers la droite, l'avion volera incliné vers la droite. Lorsque le joystick droit (gouvernail) est poussé vers la gauche, l'avion volera incliné vers la gauche

Lorsque l'avion est à moins de 100 cm du sol, l'avion devient instable en raison de l'influence de son propre vortex de pale. C'est ce qu'on appelle "l'effet de sol". Plus l'altitude du drone est basse, plus l'effet de sol est important

9. Commutation de vitesse

: Allumez la télécommande qui est par défaut en mode basse vitesse (l'indicateur de la télécommande est toujours allumé) et appuyez sur la touche "Speed Switch" de la télécommande, elle émettra deux "bips" et passera en mode haute vitesse (télécommande l'indicateur clignote rapidement); appuyez à nouveau sur la touche et après un "bip" sonore, il reviendra en mode basse vitesse

10. Instructions pour le fonctionnement de l'APP et des fonctions de la télécommande :

10.1 Mode sans tête L'avant de l'appareil lorsqu'il est allumé et apparié sera par défaut l'avant sous l'ode de tête ; Si vous avez besoin d'ajuster la direction, veuillez rallumer l'appareil et appuyez sur la touche "Mode sans tête" (Figure 15) de la télécommande. Si vous souhaitez quitter ce mode, veuillez appuyer à nouveau sur cette touche.

Remarque spéciale : assurez-vous d'aligner l'avion en ligne droite et laissez le gyroscope détecter automatiquement la ligne droite ligne pour réaliser le vol droit en mode sans tête

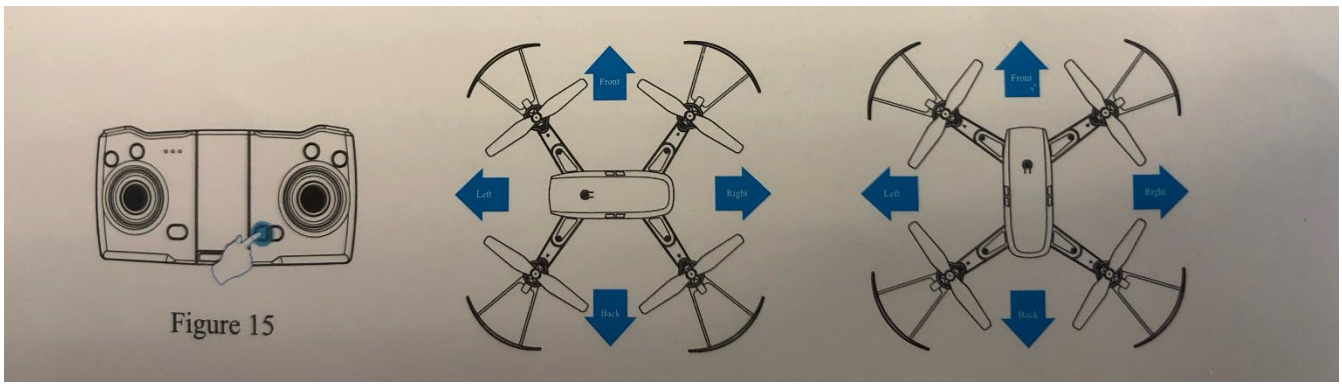


Figure 15

10.2 Retour à une touche

Pendant le vol, appuyez sur la touche « Retour à une touche » (Fig. 16) pour réaliser le vol de retour. Après avoir commencé le vol de retour. l'avion reviendra directement au point de décollage ; pendant le vol de retour, appuyez sur la touche de retour pour annuler l'opération APP de vol de retour :

Cliquez sur l'icône "One Key Return" (Figure 17) dans l'interface de contrôle APP, et vous pouvez également retourner l'avion. Lorsque vous cliquez à nouveau sur cette icône pendant le vol de retour, annulez le vol de retour.

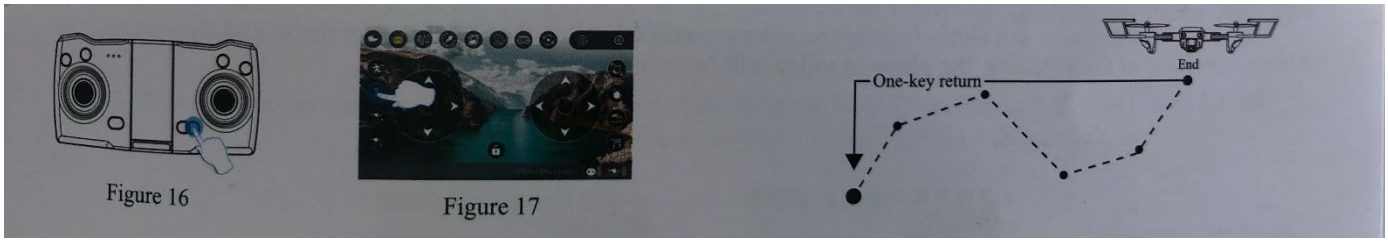


Figure 16 Figure 17

10.3 Mode de vol Waypoint (point de cheminement)

Cliquez sur l'icône "Waypoint Flying" dans l'interface de contrôle de l'APP (Figure 18), l'interface passera de la page de transfert d'image à la page de carte. Zoomez sur la carte (Figure 19) et cliquez dans le cercle rouge pour définir le waypoint (Figure 20). Il peut être défini comme des waypoints uniques ou comme une plage de trajectoire avec une ligne continue de waypoints. Pendant le processus de configuration, si vous pensez que le waypoint de suivi est trop dense, vous pouvez cliquer sur l'icône de suppression pour supprimer un seul point ou pour supprimer tous les waypoints (Figure 21). 2 Après le réglage, cliquez sur l'icône d'envoi (Figure 22), une fenêtre contextuelle apparaîtra pour confirmer les waypoints : Veuillez maintenir le curseur (Figure 23) enfoncé et faites-le glisser vers l'extrême droite. L'avion volera à partir du point initial et ira à tous les points de cheminement pour compléter la trajectoire de vol prédéfinie. L'orientation de l'avion peut être contrôlée par un joystick pendant le vol

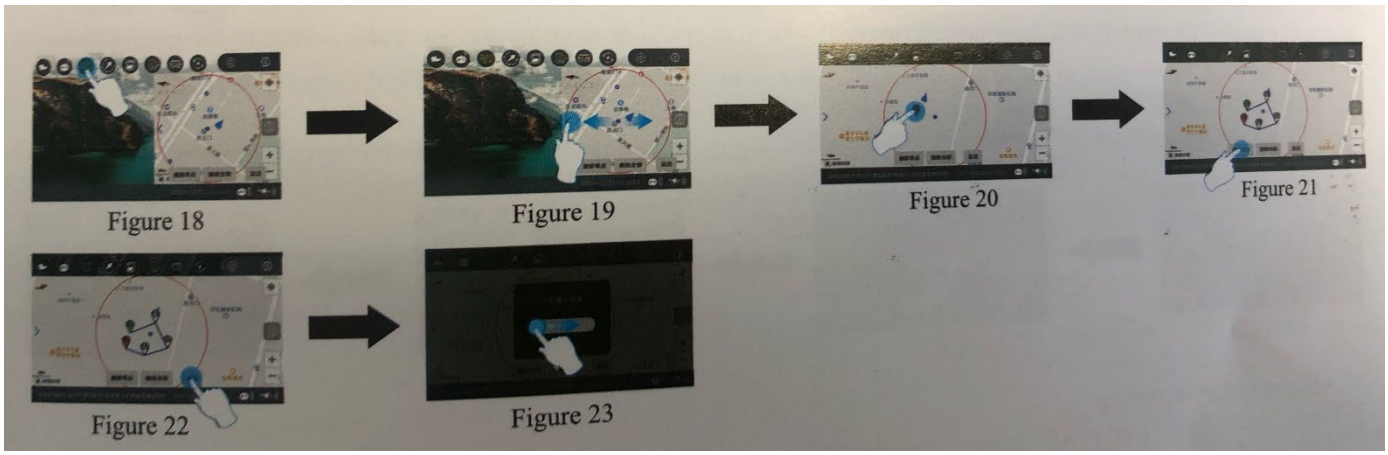


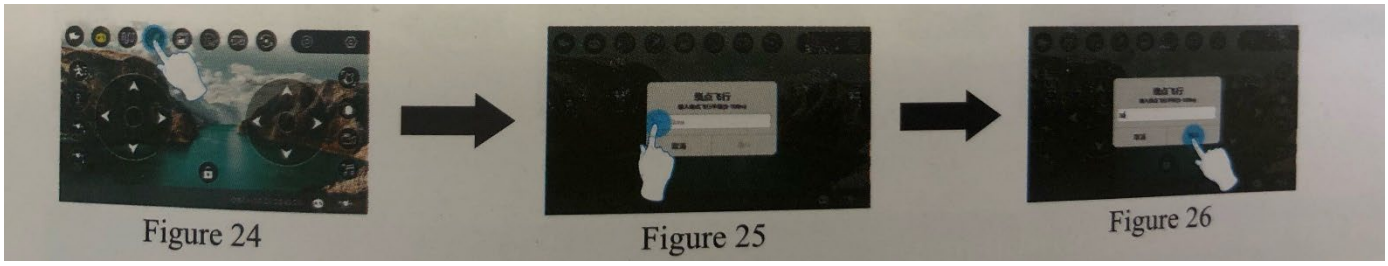
Figure 18 Figure 19 Figure 20 Figure 21

Figure 22 Figure 23

10.4 Mode de vol surround

Cliquez sur l'icône "Surround Flying" dans l'interface de contrôle APP (Figure 24), et entrez la valeur de rayon de 5 à 100 m dans la fenêtre contextuelle (Figure 25), puis cliquez sur OK (Figure 26) ; l'avion volera à la distance du rayon défini et volera autour et avec la position actuelle comme centre.

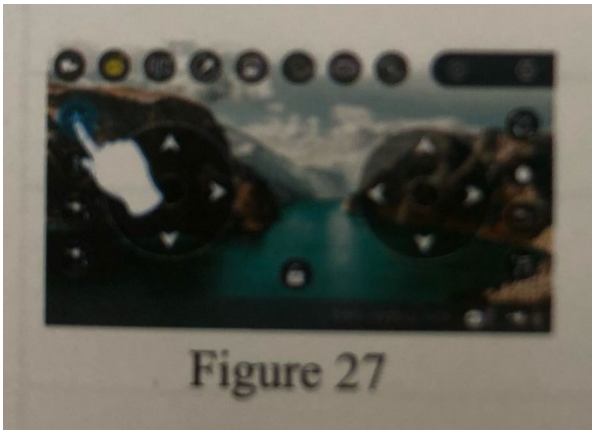
Note spéciale : Lorsque l'électricité de l'avion est trop faible, le vol surround ne sera pas possible


Figure 24 Figure 25 Figure 26

10.5 Mode de suivi intelligent

Cliquez sur l'icône "Smart Follow" (Figure 27) dans l'interface de contrôle APP, l'avion suivra le changement de position de l'appareil mobile en fonction de la distance entre l'emplacement actuel et l'appareil de contrôle (téléphone mobile ou IPAD). Pendant le processus de suivi, appuyez doucement sur la touche de suivi pour annuler le suivi.

Une remarque spéciale : après avoir changé la position du drone, si l'électricité de l'avion est trop faible ou s'il y a un appel téléphonique l'avion quittera le mode de suivi


Figure 27

10.6 Photo/Vidéo

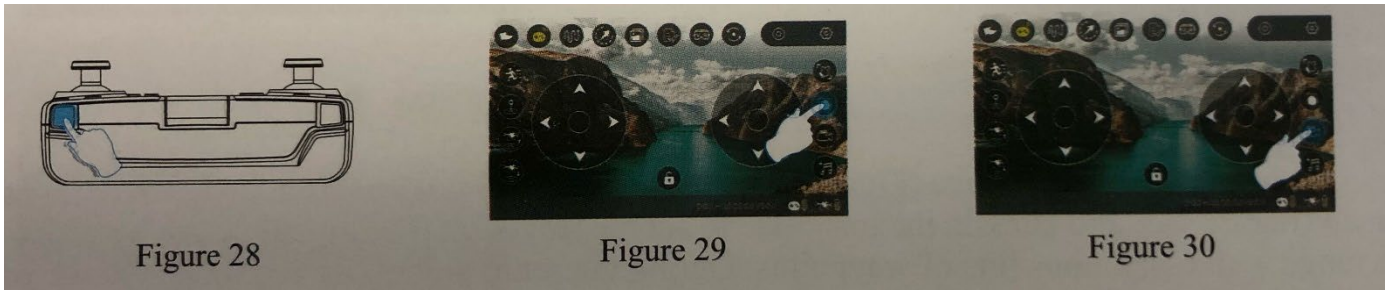
Appuyez sur la touche "Photographier" de la télécommande (Figure 28), lorsque la télécommande émet deux "bips", cela signifie que la prise de vue est terminée. Après avoir appuyé sur cette touche pendant 3 secondes, la télécommande émet un "bip", l'indicateur d'enregistrement clignote lentement, ce qui signifie

qu'elle commence à enregistrer. Pendant l'enregistrement, maintenez la touche enfoncée pendant 3 secondes pour terminer l'enregistrement.

Fonctionnement de l'APP : cliquez sur l'icône "Photographier" (Figure 29) ou sur l'icône "Vidéo" (Figure 30) dans l'interface de contrôle de l'APP, et vous pourrez prendre des photos ou des vidéos. Pendant le processus de vidéo, cliquez à nouveau sur l'icône vidéo pour terminer le processus.

Une fois la vidéo terminée, la photo ou la vidéo sera enregistrée dans la médiathèque.

Remarque spéciale : la fonction « Photographier » ou « Vidéo » via la télécommande ne peut être effectuée que lorsque l'avion est équipé d'une carte mémoire ou que l'application est activée

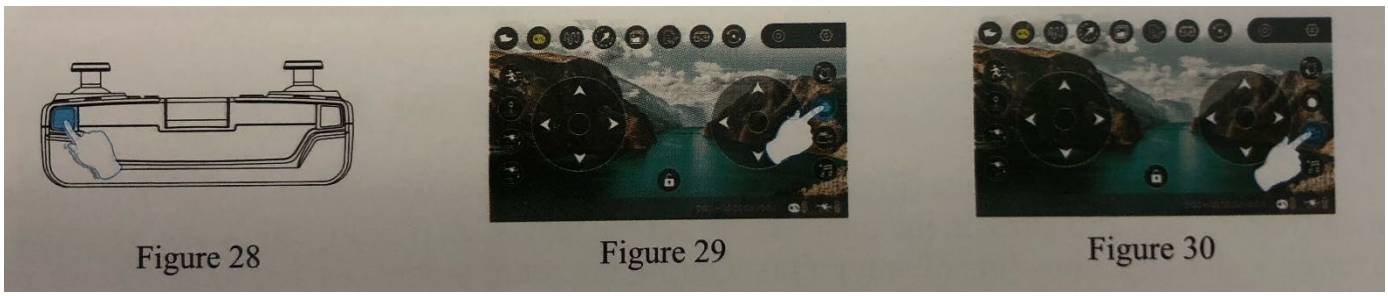


10.7 Geste Photo/Vidéo

Cliquez sur l'icône "Gesture Photograph" dans l'interface de contrôle APP (Figure 31), une fenêtre d'invite apparaîtra. Appuyez et maintenez le curseur (Figure 32) et faites-le glisser vers l'extrême droite et faites face à la caméra de l'avion avec un geste de victoire (Figure 33) ou un geste de la paume (Figure 34), l'avion reconnaîtra et filmera automatiquement votre geste et enregistrera l'image sur le médiathèque

Remarque spéciale : Lorsque vous placez un geste, essayez de placer le geste au centre de la page de transfert d'image.

Exigences environnementales pour la photographie gestuelle : la sensibilité de la reconnaissance gestuelle diminuera lorsqu'elle est en arrière-plan sombre et en contre-jour, et dans un environnement Wi-Fi ou sous des interférences de signal.



10.8 Enregistrement vidéo court

1. Cliquez sur l'icône "Ajouter de la musique" dans l'interface de contrôle APP (Figure 35). Dans le coin supérieur gauche de la nouvelle page de transfert d'image, cliquez pour sélectionner la musique (Figure 36), et la musique à sélectionner apparaîtra au bas de l'écran.
2. Cliquez sur votre musique préférée et confirmez votre sélection (Figure 37). Une fenêtre d'invite apparaîtra, cliquez sur OK pour commencer l'enregistrement (Figure 38). Une fois l'enregistrement terminé, la courte vidéo synthétisée sera enregistrée dans la médiathèque

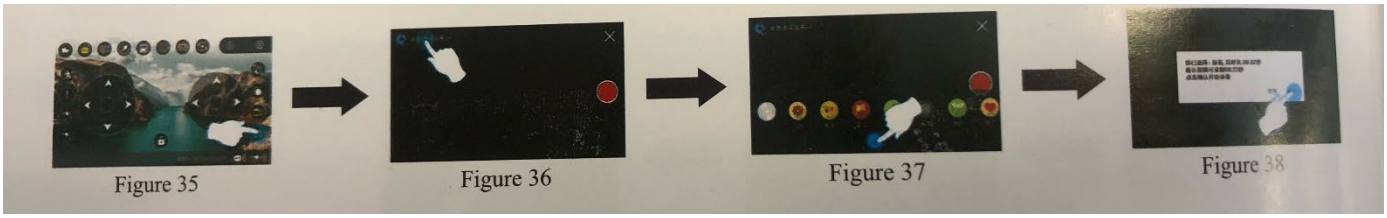


Figure 35 Figure 36 Figure 37 Figure 38