MODE D'EMPLOI

Y-Ice3g



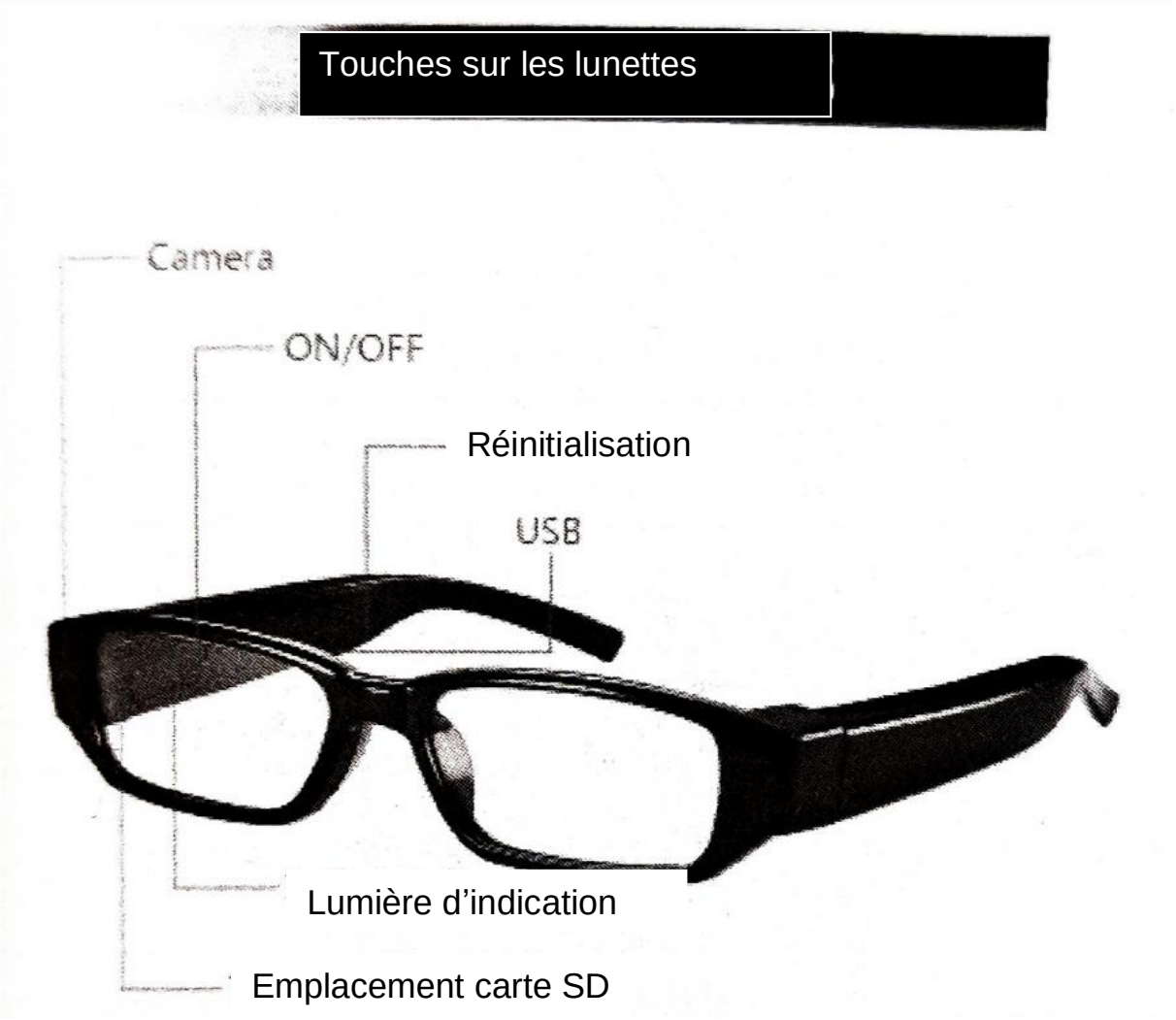
Mode d'emploi

Lunettes de Vue Caméra Espion Full HD 1080P Gadget Espionnage Appareil Photo 5MP Micro SD

Table des matières

1. Schéma du produit 2
2. Caractéristiques 2
3. Réglages de base 3
4. Connexion à l'ordinateur 4
5. Batterie 4
6. Stockage 5

1. Schéma du produit



2. Caractéristiques

a. Un objectif d'appareil photo haute définition

b. Les photos sont de bonne qualité, avec une bonne image et des couleurs bien prononcée

c. Le design est adapté pour tout type de visage

d. Caméra CMOS 6,5 millions de pixels

e. Carte mémoire compatible jusqu'à 32 Go

f. Peut être connecté à un ordinateur via USB, directement sans aucun logiciel.

3. Réglages de base

Assurez-vous d'avoir une carte mémoire dans les lunettes avant tout, elles ne marcheront pas sans carte SD qui est indispensable pour ce produit

A. Les paramètres de l'heure

a. Connectez les lunettes à l'ordinateur grâce au port USB

b. Dans les fichiers des lunettes, créer un nouveau fichier texte nommé "TIME.TXT"

c. Ouvrez le fichier texte, selon le format de saisie suivant : 2011.12.01 10:10:10 (Années -> Mois -> Jour puis Heure -> Minute -> Seconde)

d. Démarrage

Pour allumer les lunettes lorsqu'elles sont totalement éteintes, il faut appuyer pendant 3 secondes sur le bouton ON/OFF pour les passer en mode veille et ainsi pour faire des photos et vidéo. Si cela ne veut pas marcher, essayez d'appuyer sur le bouton ON/OFF pendant 10 secondes

C. Pour l'éteindre

Pour éteindre les lunettes, il faut appuyer 10 secondes sur le bouton ON/OFF lorsqu'elles sont en veille

D. Prendre des vidéos

En mode veille, appuyez longuement sur la touche caméra pendant 3 secondes, les voyants jaunes vont commencer à clignoter, la vidéo démarre lorsque les voyants bleus clignotent. Cela va enregistrer un fichier vidéo au format AVI. Rappuyez sur caméra pour arrêter la vidéo.

E. Prendre des photos

En mode veille, cliquez sur le bouton ON/OFF rapidement pour prendre des photos, La lumière va s'allumer rapidement ce qui va marquer le fait que vous avez pris une

photo. Cela va enregistrer un fichier image au format JPG. Si pendant 10 secondes vous ne prenez plus de photos, les lunettes vont se remettre en veille

F. Arrêt automatique si batterie faible

Si l'alimentation de la batterie est faible, il y aura la lumière des lunettes qui s'allumera trois fois puis les lunettes vont s'éteindre.

4. Connexion à l'ordinateur

A) Les exigences minimales pour que les lunettes soient compatibles avec l'ordinateur

a. La puissance du processeur doit être au moins supérieur à 500 MHz.

b. Système d'exploitation : Win2000/XP/Vista/Windows 7

c. Un port USB

d. Un CD-Rom/DVD Rom

e. Au moins 1 Go d'espace disque

f. Au moins 512 Mo de mémoire

B) connecter l'ordinateur pour lire le disque

Le mode USB

a. Il faut tout d'abord brancher les lunettes au port USB de l'ordinateur.

b. L'ordinateur reconnaîtra automatiquement le nouveau lecteur de disque et va installer le pilote afin de récupérer vos photos et vidéos.

c. Après l'installation du pilote, une fenêtre apparaîtra automatiquement, il y a un dossier "VIDEO", ouvrez le dossier, à l'intérieur a un sous-dossier 100 VIDEO, c'est pour ici que vont apparaitre vos vidéos, il a également un dossier de données photos qui va apparaître pour vos photos.

d. Vous pouvez maintenant cliquer sur le périphérique USB pour retirer vos lunettes en toute sécurité à la sortie de ce dernier.

5. Batterie

a. Lorsque vous recevez le produit, il est possible qu'il n'ait pas de batterie, il faut du coup charger la batterie des lunettes. Afin de garantir le meilleur état d'utilisation et une plus longue durée de vie de la batterie, nous suggérons fortement de charger au moins 4 à 5 heures les lunettes, mais gardez à l'esprit que cela ne devrait pas dépasser 24 heures de charge.

b. La LED bleue s'allume lors de la charge, lorsque la paire est chargé la LED devient jaune, pour que les lunettes soient chargées totalement, elles doivent continuer à charger une heure et demie pour être à 100% de batterie.

c. Si les lunettes n'ont pas été utilisées depuis longtemps, veuillez les remettre à charger avant de les utiliser

6. Stockage

a. Vous pouvez insérer la carte SD de votre choix, tant qu'elle ne dépasse pas 32 Go

b. Lorsque la mémoire est pleine, le voyant double clignote, clignote pendant 5 secondes et les lunettes s'éteignent automatiquement.