



REF. : Y-9421



Manette De Jeu Appareils Android iOS PC Gamepad Portable

**Nous vous remercions d'avoir commandé sur Yonis-shop.com.
Pour toutes questions relatives à cet article, nous vous invitons à nous contacter :**

- Via le formulaire de contact sur www.yonis-shop.com
- Via le site de votre achat (Ebay, Amazon, Cdiscount...Etc.)
- Par mail à contact@yonis-shop.com
- Par téléphone au 05 56 34 86 31 de 09h00 à 18h00

Mode d'emploi

Table des matières

Instructions pour l'appareil Android	2
Instruction pour le dispositif IOS.....	3
Instruction pour PC (ordinateur).....	4
Mode Android / IOS VR	5
Description des fonctions des commutateurs du clavier souple	5
Fonction de mise à niveau OTA (firmware).....	5
Description des frais.....	6
Spécification du produit.....	7
Bouton et interface Description.....	8
Introduction pour le démarrage et l'arrêt.....	9
Notes	10

Instructions pour l'appareil Android

1. Connecter le MOCUTE-HID, mode standard universel de la manette de jeu

La manette est connectée à des appareils Android qui prendront automatiquement en charge les jeux standard universels de la manette de jeu.

Dans le menu, si la manette gauche peut déplacer le curseur, le bouton A est la touche d'entrée, le bouton B est la touche de retour ; cela signifie que votre système mobile peut prendre en charge les jeux standard internationaux, il suffit de télécharger le jeu et de jouer directement

1.1 Jeu direct : les jeux Android ont généralement un type de Gamepad, téléchargez ce type de jeux en connectant simplement le MOCUTE-HID sans fil puis en le faisant fonctionner avec la manette directement, ce type de jeux est comme : Grand Theft, Vice City, Eternity Warriors 2 et ainsi de suite. (Certains jeux nécessitent peut-être d'être réglés pour utiliser le contrôle du gamepad)

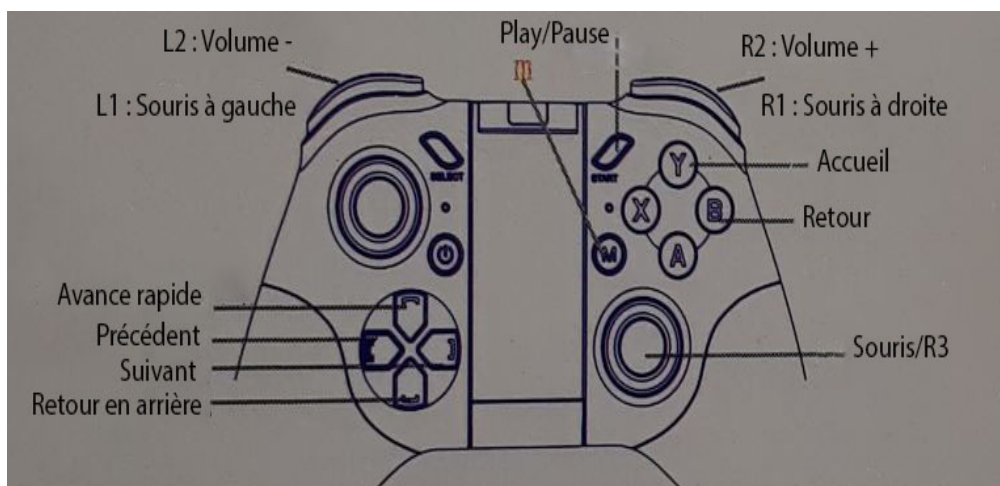
1.2 Assistant de manipulation : scannez le code QR sur le manuel (ou allez sur le site web : <http://www.migamepad.com>) pour entrer dans le centre de téléchargement de Migamepad, puis vous pouvez télécharger l'assistant de manipulation "Octopus" ou l'application de jeu d'une tierce partie. Lorsque la connexion est réussie, vous pouvez utiliser l'assistant Octopus pour jouer à des jeux.

Pour plus de détails, scannez le code QR au dos de la manette

1.3 Souris sans fil et fonctions multimédia

Appuyez sur la touche M pendant 3 secondes, voyant lumineux pour la souris sans fil et le mode multimédia.

Note : Les fonctions multimédia et de la souris seront automatiquement fermées après environ 30 secondes.



2. Connecter le mode MOCUTE-VT-BLE, MOCUTE-VT

La manette est reliée au nom sans fil de MOCUTE-VT-BLE. Le bouton personnalisé du support standard des téléphones Android utilise les outils de MOCUTE-VT. Les téléphones Android standard font référence à Samsung/Huawei et autres qui conservent les périphériques tactiles virtuels Android, tels que le téléphone MediaTek : les systèmes de téléphonie mobile OPPO ne prennent pas en charge cette fonction.

Téléchargez l'outil MOCUTE VT à partir du code QR, connectez le nom sans fil VT-BLE. Ouvrez la fenêtre flottante et entrez dans le jeu. Après avoir personnalisé la cartographie des clés dans le jeu et l'avoir enregistrée dans la manette, le jeu pourra être utilisé. Après avoir sauvegardé, vous pouvez fermer l'outil d'application MOCUTE, cela n'affectera pas les fonctions. Les données sauvegardées seront écrites sur le manche lorsque celui-ci se fermera.

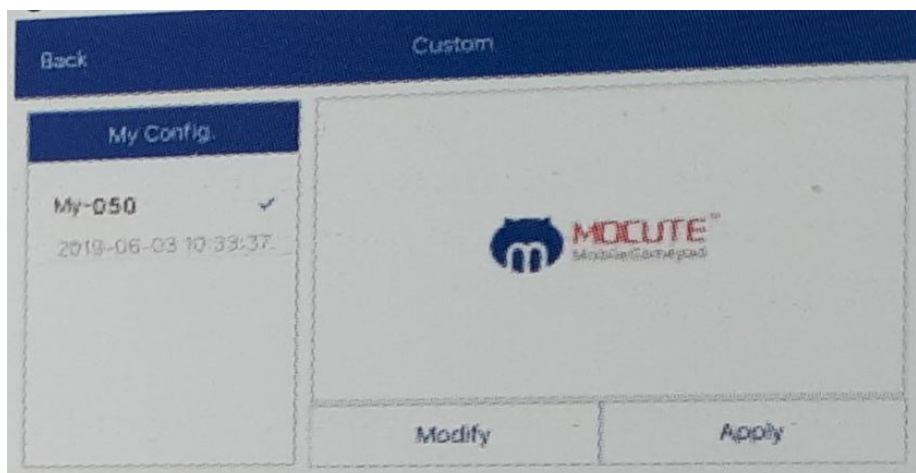
Instruction pour le dispositif IOS

1. Connecter le MODUCTE-VT-BLE, le mode Mocute-VT

Le Joypad doit être connecté au dispositif MOCUTE-VT-BLE de l'IOS.

Jeu PUBG : La position du bouton PUBG est préreglée en usine. Lorsque la connexion est réussie, vous pouvez entrer dans PUBG pour jouer directement. Si cela ne fonctionne pas, veuillez annuler l'appairage, vous reconnecter et reprendre le jeu.

Fortnite et autres jeux : Vous devez connecter le nom sans fil VT-BLE. Téléchargez l'outil d'application APP "MOCUTE" à partir du QR code ou de l'AppStore, et ajoutez une capture d'écran des jeux en arrière-plan, puis la clé de réglage mappée dans l'outil et enregistrée dans la manette, et vous pourrez jouer directement à toutes les versions officielles du jeu, telles que "Fortnite" et "PUBG", etc. Appuyez et maintenez l'icône du bouton, vous pouvez le faire glisser vers n'importe quelle position. Double-cliquez sur le paramètre "Propriétés".

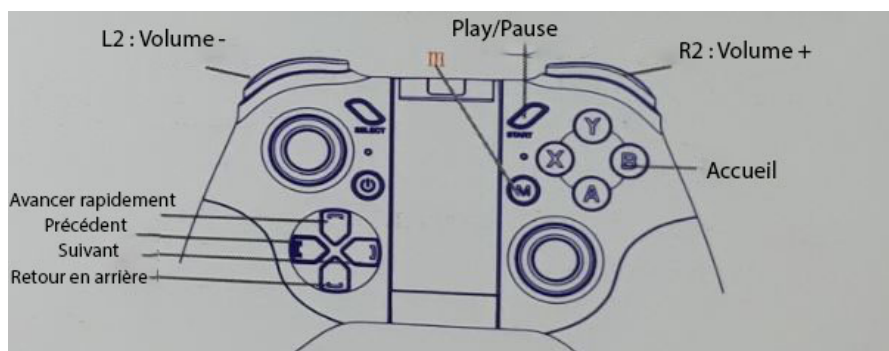


2. Connecter le nom sans fil MOCUTE-HID.

La connexion au nom sans fil de - HID peut prendre en charge les jeux de simulations tels que GBA/SFC/NAME, ainsi que le contrôle multimédia.

Fonctions multimédias

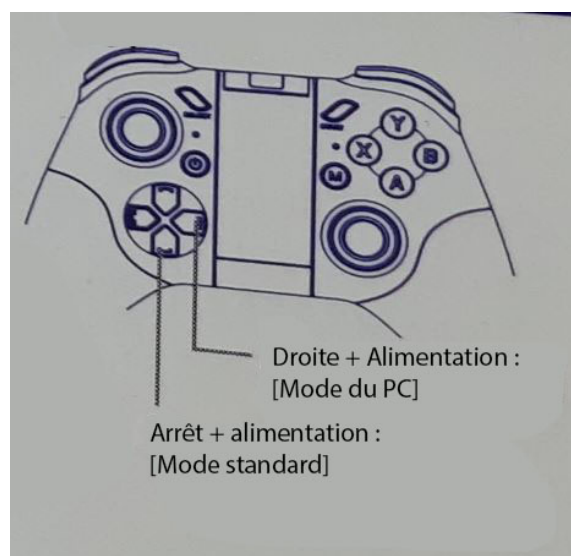
Appuyez sur la touche M pendant 3 secondes, voyant lumineux pour le mode Multimédia.



Note : Le mode multimédia se ferme automatiquement après environ 30 secondes

Instruction pour PC (ordinateur)

Sur les ordinateurs portables et autres ordinateurs à réception sans fil, le nom sans fil de MOCUTE-XXX-PC peut être trouvé en appuyant sur le bouton [Droite et Alimentation] pour allumer le joystick. Une fois la connexion établie, l'appareil peut se trouver sur l'imprimante/appareil. Il peut être utilisé pour jouer à Steam et à d'autres jeux de plateforme. En appuyant sur le bouton [Arrêt et mise en marche] pour le mettre en marche, il peut être restauré en mode standard d'usine.



Mode Android / IOS VR

Les manettes sont connectées aux appareils Android/IOS en mode standard d'usine et peuvent contrôler des vidéos VR ou des jeux. L'appareil IOS peut utiliser la méthode des boutons personnalisés MOCUTE APP pour contrôler n'importe quel jeu ou vidéo VR. La manette est connectée à l'appareil informatique en mode PC et peut contrôler le jeu VR dans Steam.

Description des fonctions des commutateurs du clavier souple

Dispositif IOS : Aucune entrée au clavier n'est utilisée lorsque le dispositif IOS est connecté au mode - HID. Lorsque vous devez utiliser la méthode de saisie, une courte pression sur le bouton M permet d'afficher le clavier programmable de l'IOS. Appuyez à nouveau sur m pour désactiver le clavier programmable.

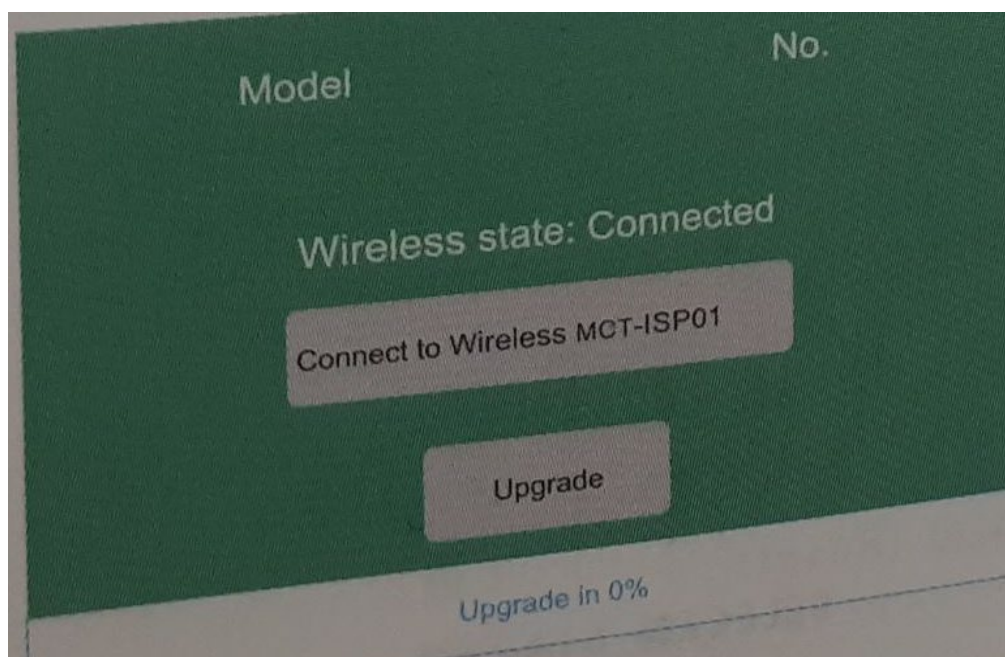
Appareils Android : connectés à la manette, les téléphones portables de la marque Samsung ne ferment pas la méthode d'entrée. Mais certains téléphones portables ferment la méthode de saisie. Scanner le code QR, télécharger et utiliser la méthode de saisie IFLYTEK peut afficher le clavier programmable

Fonction de mise à niveau OTA (firmware)

Lorsque la manette est éteinte, maintenez le bouton A + X enfoncé en même temps, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour la mettre en marche. Le voyant de droite clignote et passe en mode de mise à jour du micrologiciel. Lorsque le site (le code QR à l'arrière de la manette) dispose des dernières applications de microprogramme du site et les installe dans votre téléphone.

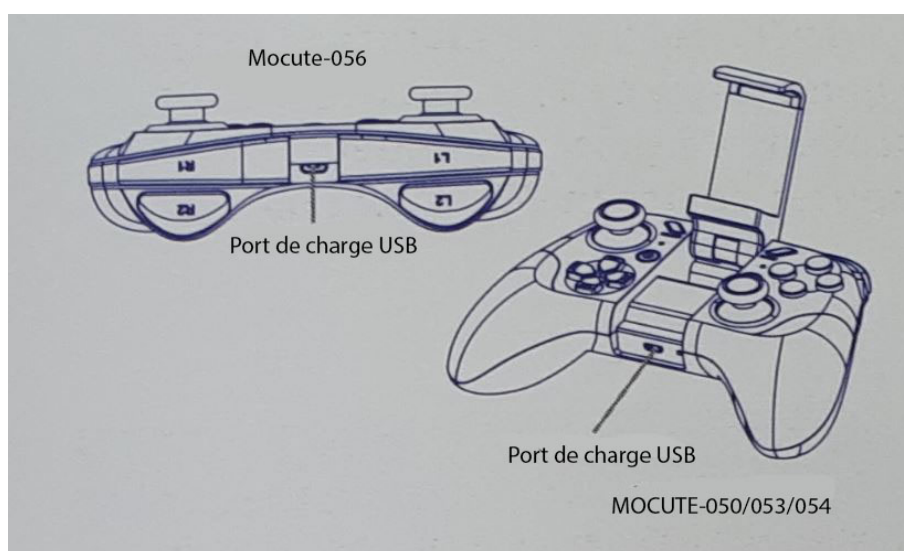
1. Après être entré dans le mode de mise à niveau aérien, vous pouvez trouver le nom sans fil dans le téléphone sans fil : MCT-ISP01, apparier et connecter le nom sans fil, puis ouvrir le logiciel de mise à niveau. (Actuellement uniquement pris en charge par la mise à jour des téléphones mobiles Android)
2. Ouvrez l'application, connectez le MCT-ISP01 sans fil
3. Le point est de mettre à niveau, lorsque la barre de progression atteint 100 % (environ 30 secondes), une pression sur B + Y + Alimentation pour mettre en marche et faire tourner la bascule avec le diamètre maximum et la mise hors tension. (Joystick calibré) Recommencez, la manette sera mise à jour avec un nouveau firmware

Note : Pendant la mise à jour, assurez-vous que la manette est complètement chargée. Certaines interférences du chargeur, veuillez ne pas charger pendant la mise à jour. Si la mise à jour échoue, répétez l'opération jusqu'à ce que vous réussissiez.



Description des frais

Notre produit est équipé d'une batterie interne au lithium rechargeable. Lorsque la puissance est faible, la LED de travail clignote. Veuillez insérer un port USB de 5V pour la charger ! La LED rouge sera allumée longtemps. Et lorsque l'alimentation est pleine, la LED rouge s'éteint.



Spécification du produit

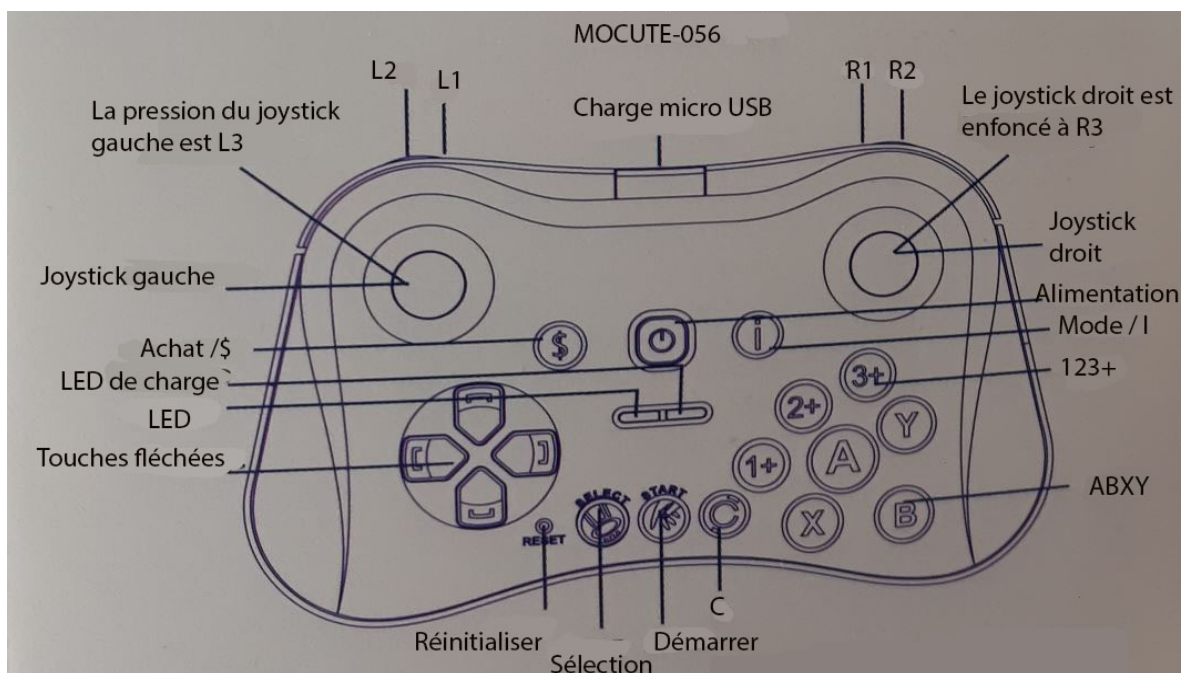
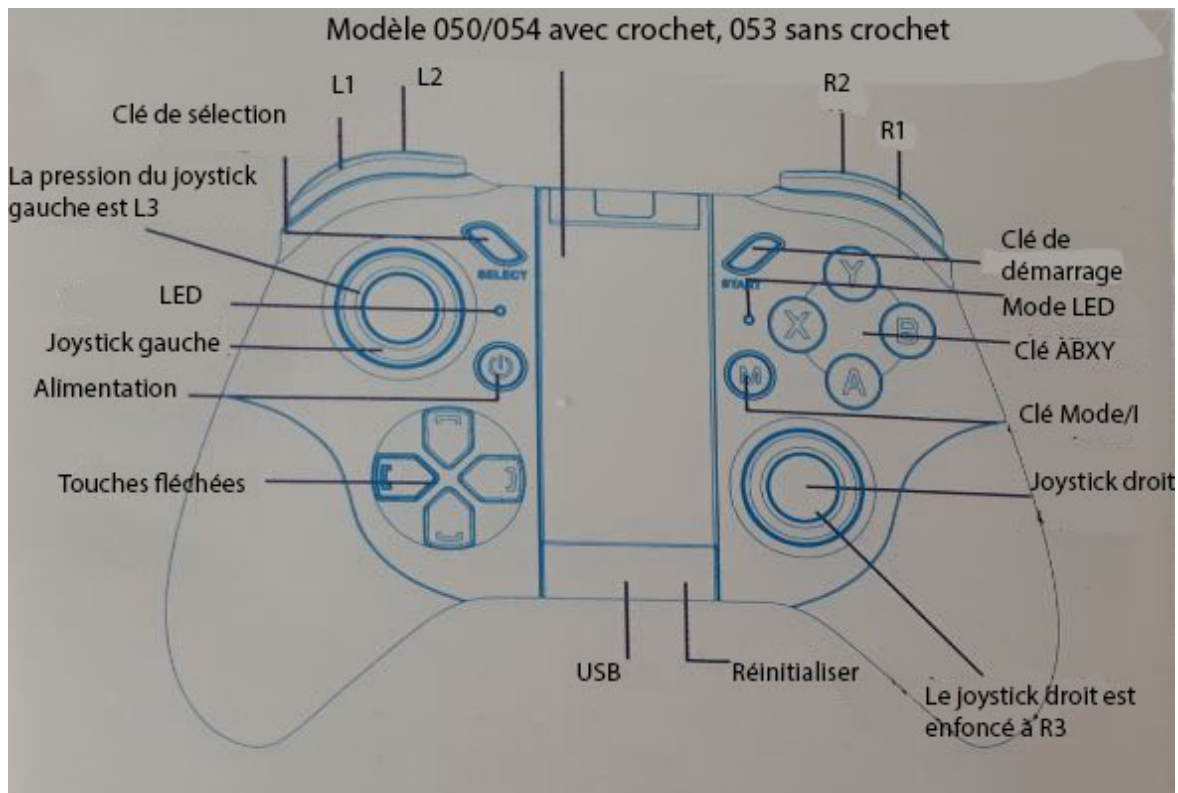
Articles	Spécifications
Modèle de machine	MOCUTE-050-053-054-056
Taille du produit	053/054 :158x110x52mm 050 :142x90x40mm 056 :142x90x46mm
Protocole sans fil	Conformité avec les normes sans fil 3.0/4.0
Wireless distance	2-10M
Système d'assistance	Android, IOS, PC
Batterie	Rechargeable Li-3.7V 400 mA
Temps de jeu continu	Environ 40 à 100 heures
Courant	0,5-12 mA



Scannez le code QR pour obtenir de l'aide plus détaillée !



Bouton et interface Description



Le modèle du produit est indiqué au dos de la manette, la spécification correcte dépend du modèle réel

Introduction pour le démarrage et l'arrêt

Démarrage : Appuyez et maintenez le bouton de mise en marche (environ 2 secondes) jusqu'à ce que la lumière bleue s'allume, et maintenant la manette est allumée.

Arrêt : Appuyez et maintenez le bouton de mise en marche (environ 5 secondes) jusqu'à ce que la lumière bleue de s'éteigne et que la manette soit éteinte.



Apparier et connecter : Après la mise sous tension, la lampe clignote, et la manette passe en mode d'appariement sans fil. Utilisez l'appareil pour trouver l'adresse et le nom de la manette (MOCUTE - XXX) et cliquez pour vous connecter. Une fois la connexion réussie, la manette clignote lentement. Au prochain démarrage, elle se connectera automatiquement au dernier appareil sans fil apparié.

Mode "Rematch" : À l'état éteint, appuyez sur le bouton d'alimentation pendant plus de 8 secondes pour démarrer ; la lampe clignote, et la manette passe en mode "re match" et ne se connecte pas automatiquement au dernier appareil apparié.

Reconnaissance automatique : La manette reconnaîtra automatiquement les appareils Android ou IOS lorsqu'elle sera connectée à l'appareil approprié.

Note : Après l'annulation du jumelage, trouvera deux noms sans fil (3.0 - HID, 4.0 - BLE)

Notes

- (1) S'il ne peut pas être allumé ou éteint en raison de circonstances imprévues, veuillez utiliser une fine aiguille pour taper sur le bouton de réinitialisation dans le trou situé à côté du port USB
- (2) S'il ne peut pas être connecté à d'autres appareils, à l'état hors tension, veuillez appuyer sur la touche B+Y+Alimentation pour l'allumer, et tourner le joystick avec le diamètre maximum et hors tension, et il se remettra en marche.
- (2) (3) Si la connexion sans fil est retardée, veuillez déconnecter temporairement le téléphone mobile WIFI.