

MODE D'EMPLOI

Y-11050



Mode d'emploi

Manuel de l'utilisateur

Vidéoprojecteur Full HD 1080P 4200 Lumens Projecteur Vidéo LCD

Table des matières

Instructions importantes de sécurité	2
Configuration.....	2
Alimentation.....	2
Sécurité auditive.....	2
Nettoyage	3
Réparations	3
Symbole des appareils de classe II	3
Attention	3
Ce qui est inclus.....	4
Vue d'ensemble.....	4
Vue de face.....	4
Vue arrière	5
Vue du bas	5
Télécommande.....	6
Préparer la télécommande	6
Pour commencer	7
Placement.....	7
Sélectionnez la distance de projection	7
Alimentation.....	8
Paramètres.....	8
Utilisation du projecteur	9
Lecture à partir d'appareils de lecture HDMI.....	9
Pour jouer à partir d'appareils de lecture HDMI :	9
Lecture à partir d'une clé USB.....	9
Pour jouer à partir d'une clé USB :	9
Lecture à partir d'appareils externes	10
Pour jouer à partir d'appareils externes :	10
Mirroring câblé :	10
Pour les appareils iOS.....	10
Pour les appareils Android	11
Mirroring sans fil	13
Pour les appareils iOS.....	13
Pour les appareils Android	14
Spécifications	15
Dépannage	15

Instructions importantes de sécurité

Lisez et respectez toutes les instructions avant d'utiliser cet appareil. Ne modifiez pas les réglages qui ne sont pas décrits dans ce manuel. Si des blessures physiques, des pertes de données ou des dommages sont causés par le non-respect des instructions, la garantie n'est pas applicable.

Configuration

- Pour réduire le risque d'incendie et/ou de choc électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à l'humidité, et ne placez pas d'objets remplis de liquides, tels que des vases, sur l'appareil.
- Ne placez pas l'appareil dans des endroits susceptibles d'être excessivement poussiéreux et sales ou près d'un appareil générant un fort champ magnétique.
- Pour éviter toute surchauffe, ne bloquez pas et n'obstruez pas les ouvertures de ventilation.
- Ne placez jamais l'appareil dans un espace confiné. Laissez toujours un espace suffisant autour de l'appareil pour la ventilation.
- Protégez l'appareil contre la chaleur directe du soleil, les grandes variations de température et l'humidité.
- Lorsque l'appareil fonctionne pendant une longue période et que la surface devient chaude, éteignez-le et débranchez le cordon d'alimentation. Ne reprenez le fonctionnement qu'après que l'appareil ait refroidi.
- Manipulez toujours l'appareil avec précaution. Évitez de toucher l'objectif.
- Ne placez jamais d'objets lourds ou tranchants sur l'appareil ou le cordon d'alimentation.
- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas l'appareil.
- N'utilisez que les accessoires ou les pièces jointes spécifiés par le fabricant.
- Évitez les vibrations extrêmes. Cela pourrait endommager les composants internes.
- Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance.
- Dans les conditions suivantes, une couche d'humidité peut apparaître à l'intérieur de l'appareil, ce qui peut entraîner des dysfonctionnements ;
 - a) si l'appareil est déplacé d'une zone froide à une zone chaude ;
 - b) après qu'une pièce froide a été chauffée ;
 - c) lorsque l'appareil est placé dans une pièce humide. Pour éviter toute humidité, enfermez l'appareil dans un sac plastique avant de le déplacer dans une autre pièce et attendez une à deux heures avant de le sortir du sac.

Alimentation

- Mettez l'appareil hors tension avant de retirer l'alimentation de la prise de courant.
- Protégez le cordon d'alimentation pour éviter qu'on marche dessus ou qu'il soit pincé, en particulier au niveau des fiches, des prises de courant et du point de sortie de l'appareil.
- Débranchez cet appareil en cas d'orage ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Lorsque la fiche secteur ou un coupleur d'appareil est utilisé comme dispositif de déconnexion, le dispositif de déconnexion doit rester facilement utilisable. Avant d'effectuer ou de modifier des connexions, assurez-vous que tous les dispositifs sont déconnectés de la prise d'alimentation.
- Ne touchez jamais le câble d'alimentation ou la connexion électrique avec les mains mouillées.

Sécurité auditive

- Pour éviter les dommages auditifs, n'écoutez pas pendant de longues périodes à un volume sonore élevé. Réglez le volume à un niveau sûr.



Nettoyage

- Éteignez l'appareil et débranchez-le de l'alimentation avant de nettoyer la surface.
- Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez jamais de nettoyeurs liquides, gazeux ou facilement inflammables (comme les sprays, les abrasifs, les produits de polissage et l'alcool).
- N'utilisez pas de produits de nettoyage liquides pour nettoyer la lentille, car ils pourraient endommager la couche protectrice de la lentille.
- Essuyez doucement les surfaces. Veillez à ne pas rayer les surfaces.
- Utilisez du papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif de ce projecteur.

Réparations

- N'effectuez pas vous-même les réparations de l'appareil. Ne faites réparer votre appareil que par un centre de service agréé.
- Un mauvais entretien peut entraîner des blessures ou des dommages à l'appareil.
- Confiez toutes les réparations à un personnel qualifié.

Symbole des appareils de classe II



Ce symbole indique que l'appareil dispose d'un double système d'isolation.



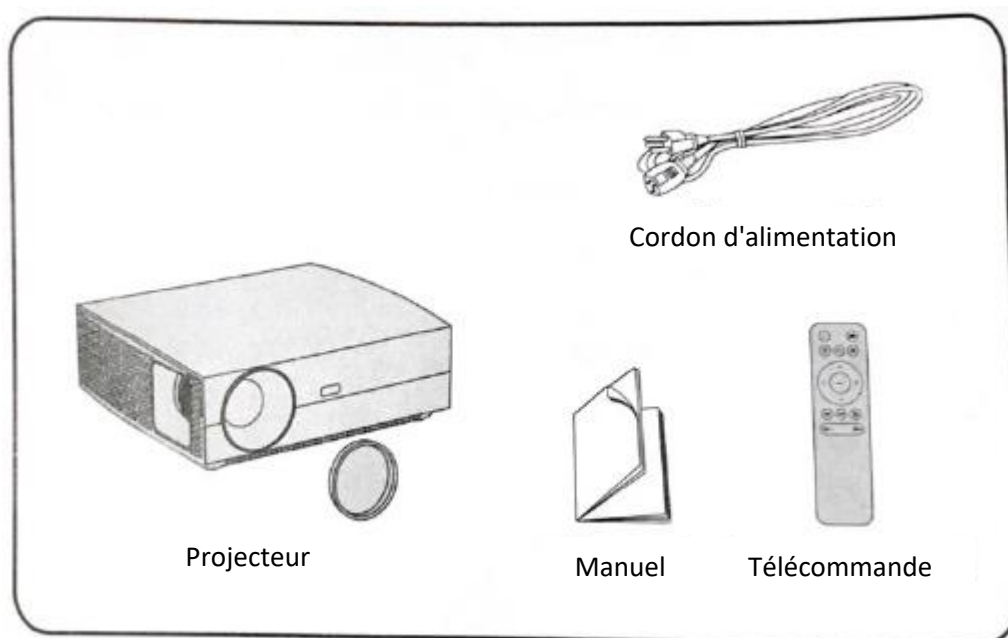
IEC 60825-1:2014. Conforme à la norme CEI 62471:2006, groupe de risque 2.

Attention

- Éventuellement, des radiations optiques dangereuses sont émises par cet appareil.
- Ne fixez pas le faisceau de fonctionnement. La lumière vive peut vous blesser les yeux.

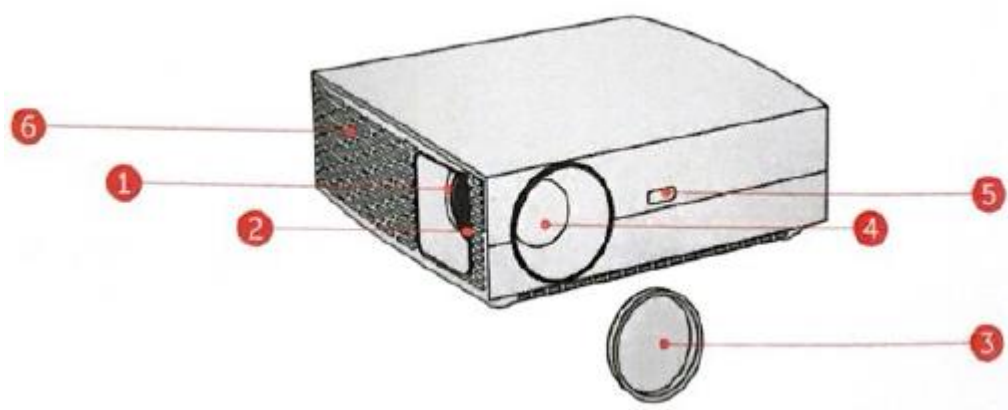


Ce qui est inclus



Vue d'ensemble

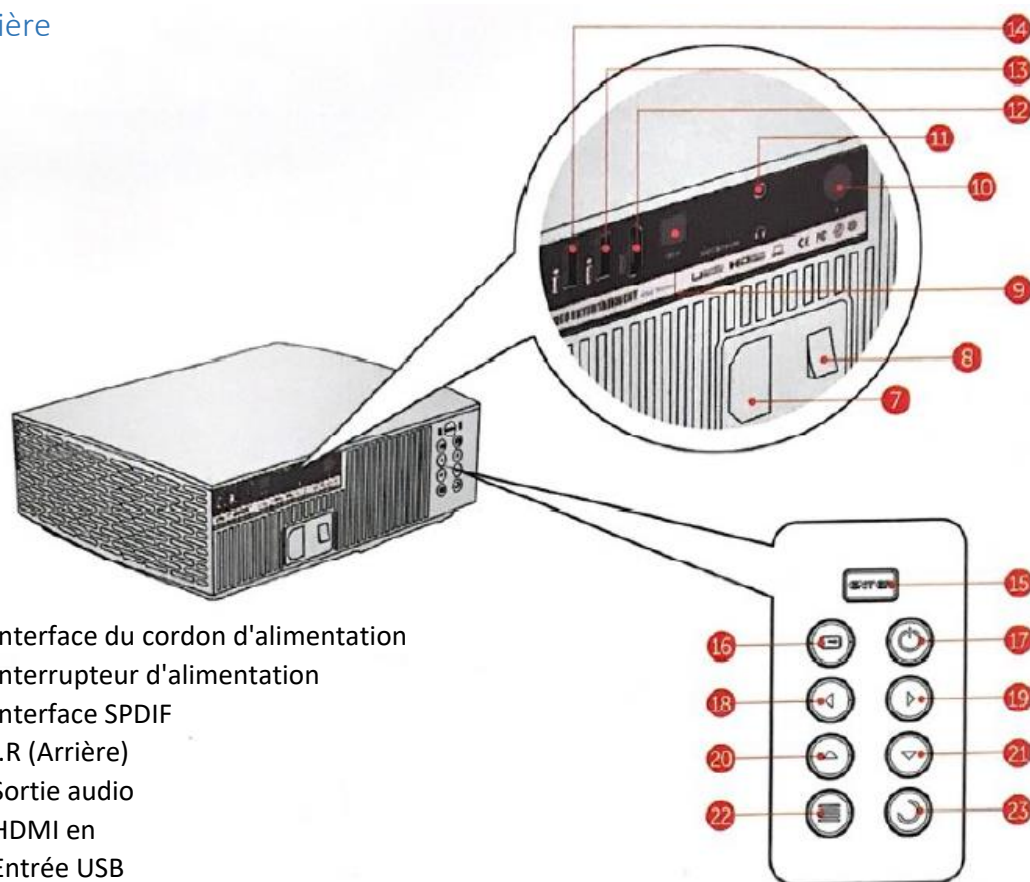
Vue de face



1. Correction de la distorsion trapézoïdale
2. Focus manuel
3. Cache-objectif
4. Objectif
5. I.R (Avant)
6. Son stéréo

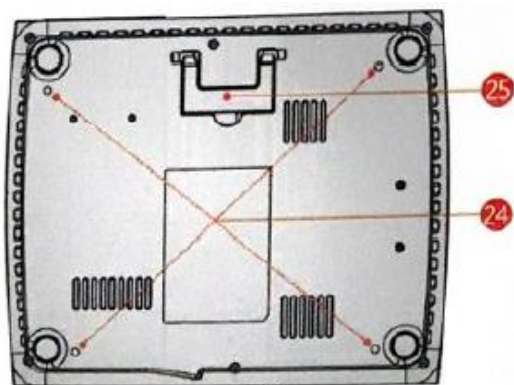


Vue arrière



- 7. Interface du cordon d'alimentation
- 8. Interrupteur d'alimentation
- 9. Interface SPDIF
- 10. I.R (Arrière)
- 11. Sortie audio
- 12. HDMI en
- 13. Entrée USB
- 14. Entrée USB
- 15. Confirmer ou Lecture & Pause
- 16. Source du signal
- 17. Mise sous/hors tension
- 18. Bouton fléché à gauche
- 19. Bouton fléché à droite
- 20. Bouton fléché vers le haut
- 21. Bouton fléché vers le bas
- 22. Bouton de menu OSD
- 23. Retour

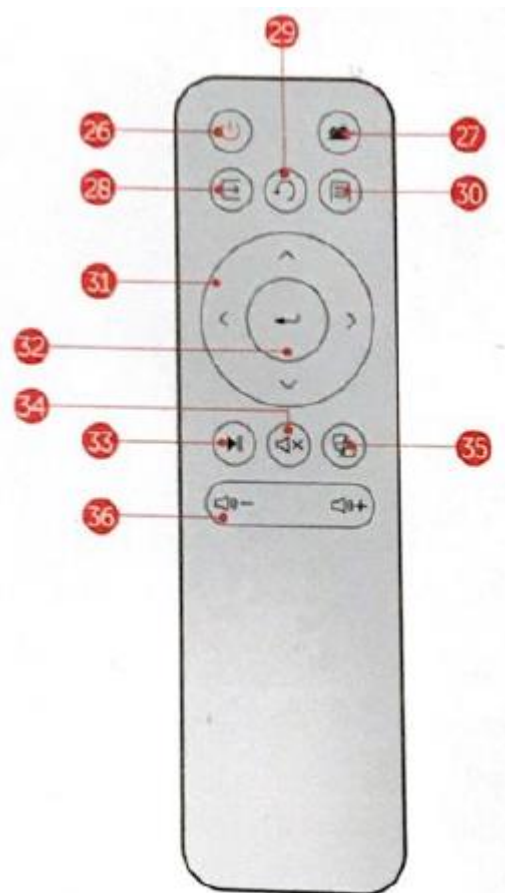
Vue du bas



- 24. Trou de vis M4 pour le plafond
- 25. Fente pour support de bascule



Télécommande

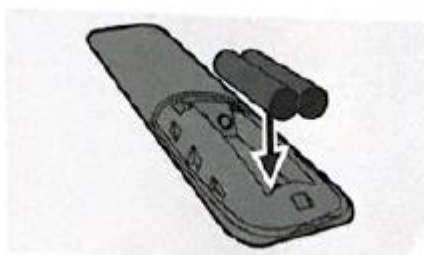


- 26. Mise sous/hors tension
- 27. Entrée Android (Pour la version Android uniquement)
- 28. Source d'entrée
- 29. Bouton "Retour"
- 30. Bouton de menu
- 31. Bouton fléché gauche/droite/haut/bas
- 32. Bouton de confirmation/ OK
- 33. Bouton fléché "Play & Pause"
- 34. Bouton muet
- 35. Bouton de retournement de l'écran
- 36. Bouton Volume+/-

Préparer la télécommande

Veillez installer deux piles AAA (non fournies) dans la télécommande avant de l'utiliser.

- a) Lors de la première utilisation, retirez la languette d'isolation des piles pour activer les piles de la télécommande.
- b) Pour remplacer les piles, faites glisser la languette pour ouvrir le compartiment à piles, insérez de nouvelles piles (en respectant la polarité (+/-) indiquée), et fermez le compartiment à piles.

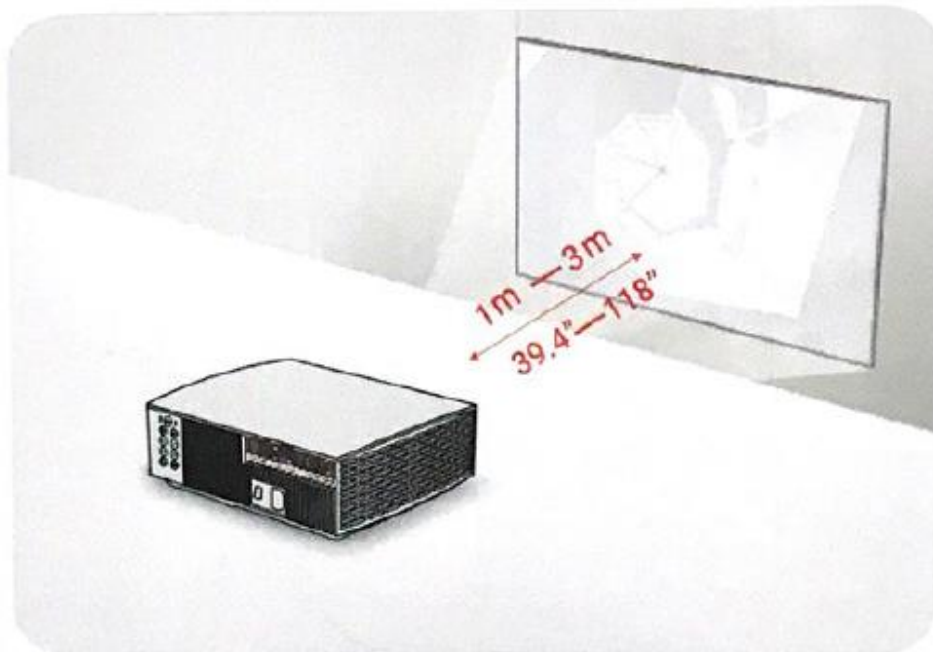




Pour commencer

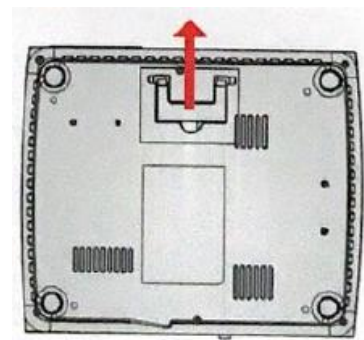
Placement

Placez le projecteur sur une base plane et stable, directement devant la surface de projection. Pour obtenir les meilleurs résultats, la surface de projection doit être blanche et plane. La distance entre ce projecteur et la surface de projection doit être d'un minimum de 1 mètre (39,4 pouces) et d'un maximum de 3 mètres (118 pouces).



NOTE

Vous pouvez également installer votre projecteur de la manière suivante : par l'arrière, par le plafond avant et par le plafond arrière. Assurez-vous que vous sélectionnez la bonne option de mode de projection dans les paramètres du menu de ce projecteur.



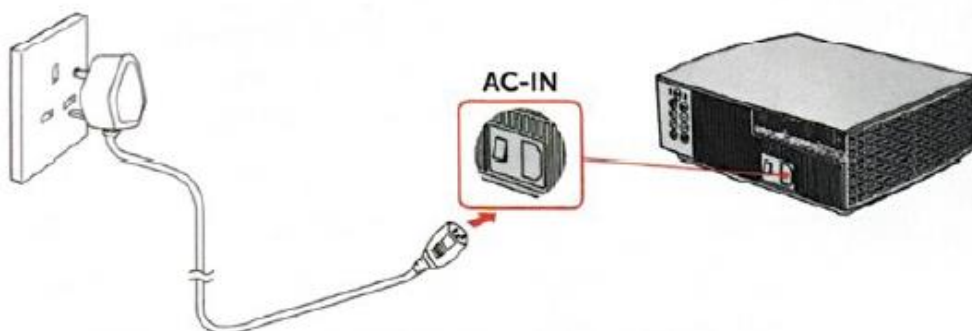
Sélectionnez la distance de projection

La distance entre ce projecteur et la surface de projection détermine la taille approximative de l'image. Utilisez le tableau ci-dessous pour déterminer la distance approximative à laquelle placer ce projecteur par rapport à l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

Taille de l'écran (longueur x largeur)	Distance de projection (m)
64 pouces	2.0 m
81 pouces	2.5 m
100 pouces	3.0 m
120 pouces	3.56 m
134 pouces	4.0 m

Alimentation

- a) Connectez ce projecteur à la prise de courant en utilisant le cordon d'alimentation et l'adaptateur fournis.

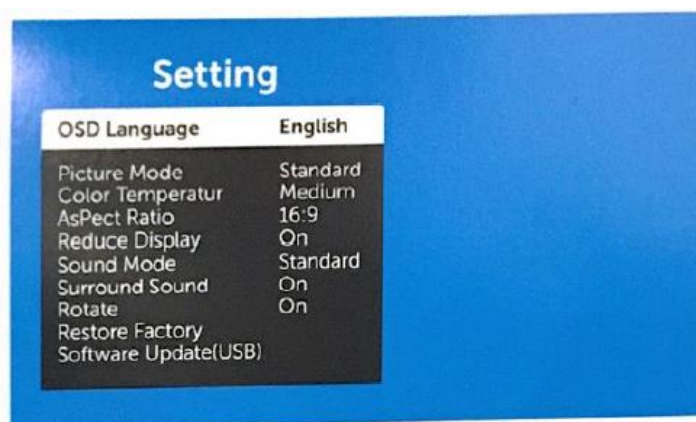


- b) Retirez le cache-objectif.
 c) Appuyez une fois sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.
 d) Tournez ce projecteur vers une surface de projection plane et blanche.
 e) Pour faire la mise au point de l'image, faites tourner l'objectif.

Paramètres

Suivez le processus d'installation lorsque vous allumez ce projecteur pour la première fois.

Appuyez sur la touche "Menu" de la télécommande pour accéder au menu d'accueil, sélectionnez



Langage OSD	01.Tchèque / 02.Danois / 03.Allemand / 04.Anglais / 05.Espagnol / 06.Grec / 07.Français / 08.Croate / 09.Italien / 10.Hongrois / 11.Néerlandais / 12.Norvégien / 13.Polonais / 14.Portugais / 15.Russe / 16.Roumain / 17.Slovène / 18.Serbe / 19.Finnois / 20.Japonais / 21.Coréen / 22.Chinois traditionnel / 23.Chinois Sim
Mode image	Standard / Doux / Utilisateur / Vif
Température de couleur	Moyen / chaud / utilisateur / froid
Ratio d'aspect	Auto / 4:3 / 16:9
Réduire l'affichage	Zoomer la taille de l'écran de 75%~100%.
Mode son	Standard / Musique / Film / Sports / Utilisateur
Son surround	Off / SRS TruSurround XT / Surround
Rotation	Avant / arrière / plafond avant / plafond arrière
Restaurer la défaillance de l'usine	Réinitialiser tous les paramètres
Mise à jour du logiciel (USB)	Mise à jour du microprogramme



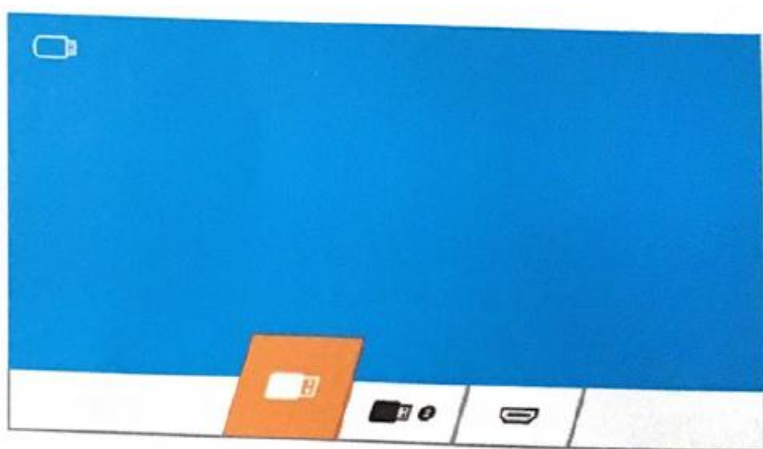
Utilisation du projecteur

Lecture à partir d'appareils de lecture HDMI

Ce projecteur peut être connecté à divers appareils de lecture HDMI tels qu'un boîtier de télévision, une clé USB, un lecteur DVD, un décodeur, une console de jeux ou d'autres appareils.

Pour jouer à partir d'appareils de lecture HDMI :

- Connectez ce projecteur à un appareil de lecture HDMI avec un câble HDMI (non inclus).
- Il démarrera automatiquement la lecture HDMI lorsqu'il sera connecté à un appareil de lecture HDMI pour la première fois.



Lecture à partir d'une clé USB

Avec ce projecteur, vous pouvez profiter de la musique, de la vidéo et des images qui sont stockées sur une clé USB.

Pour jouer à partir d'une clé USB :

Insérez une clé USB dans la prise USB

- Appuyez sur "input" pour accéder à la source USB
- Sélectionnez un fichier, puis appuyez sur "Entrée". Ce projecteur va lire la vidéo ou la musique, ou afficher la photo que vous avez sélectionnée.
- Pour arrêter la lecture, appuyez sur le bouton "Retour (Back)".





Lecture à partir d'appareils externes

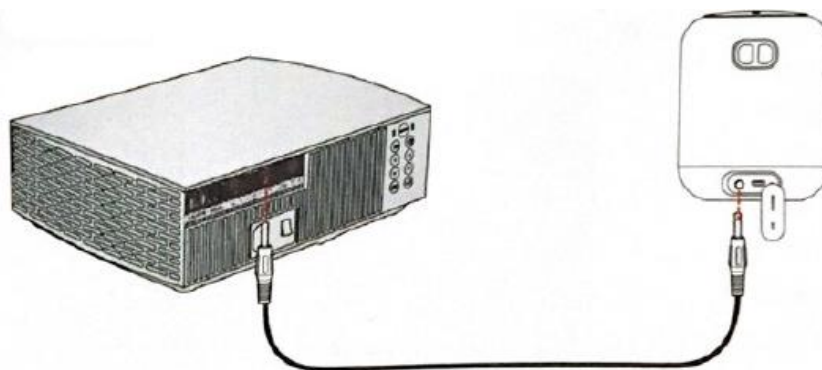
Ce projecteur peut également être connecté à des appareils externes, notamment des écouteurs et des haut-parleurs.

Lorsqu'il est connecté à des haut-parleurs externes, le système de haut-parleurs intégré est désactivé.

Pour jouer à partir d'appareils externes :

- Utilisez un câble audio de 3,5 mm ou un adaptateur (non fourni) pour connecter votre casque ou vos haut-parleurs externes.
- Connectez l'autre extrémité du câble au port AUDIO OUT de ce projecteur. Vous entendrez le son des appareils externes

NOTE



Avant de brancher vos écouteurs, baissez le volume pour éviter de fatiguer vos oreilles.

NOTE

Utiliser la mise en miroir de l'écran

Pour la version miroir uniquement (téléphone au projecteur)

Cher client :

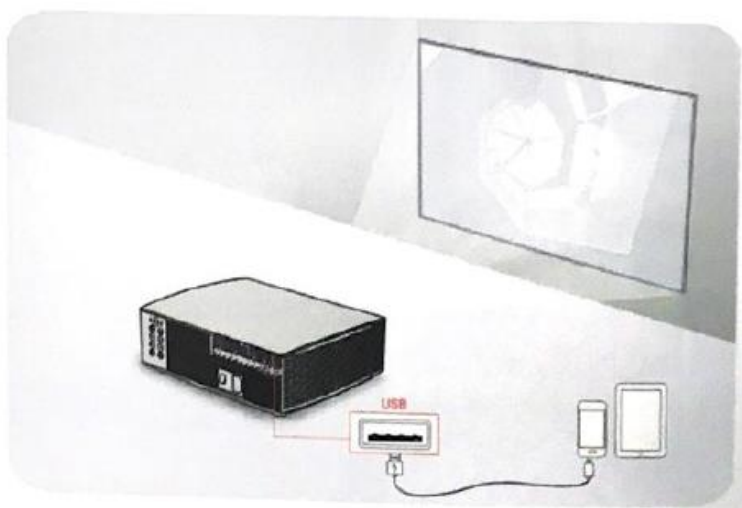
La configuration de cette version est facultative, veuillez confirmer que la version que vous avez achetée possède cette fonctionnalité,

Ces descriptions ou spécifications dépendent de votre vendeur. Vous pouvez reproduire l'écran de votre smartphone ou de votre tablette sur la surface de projection.

Mirroring câblé :

Pour les appareils iOS

- Connectez votre smartphone ou tablette à ce projecteur à l'aide d'un câble USB (non fourni) pour assurer la connexion avec l'interface multimédia USB (2).





- b) Appuyez sur "input" pour accéder à la source d'entrée, sélectionnez **[Mirroring Cast]** et appuyez sur "Entrer"

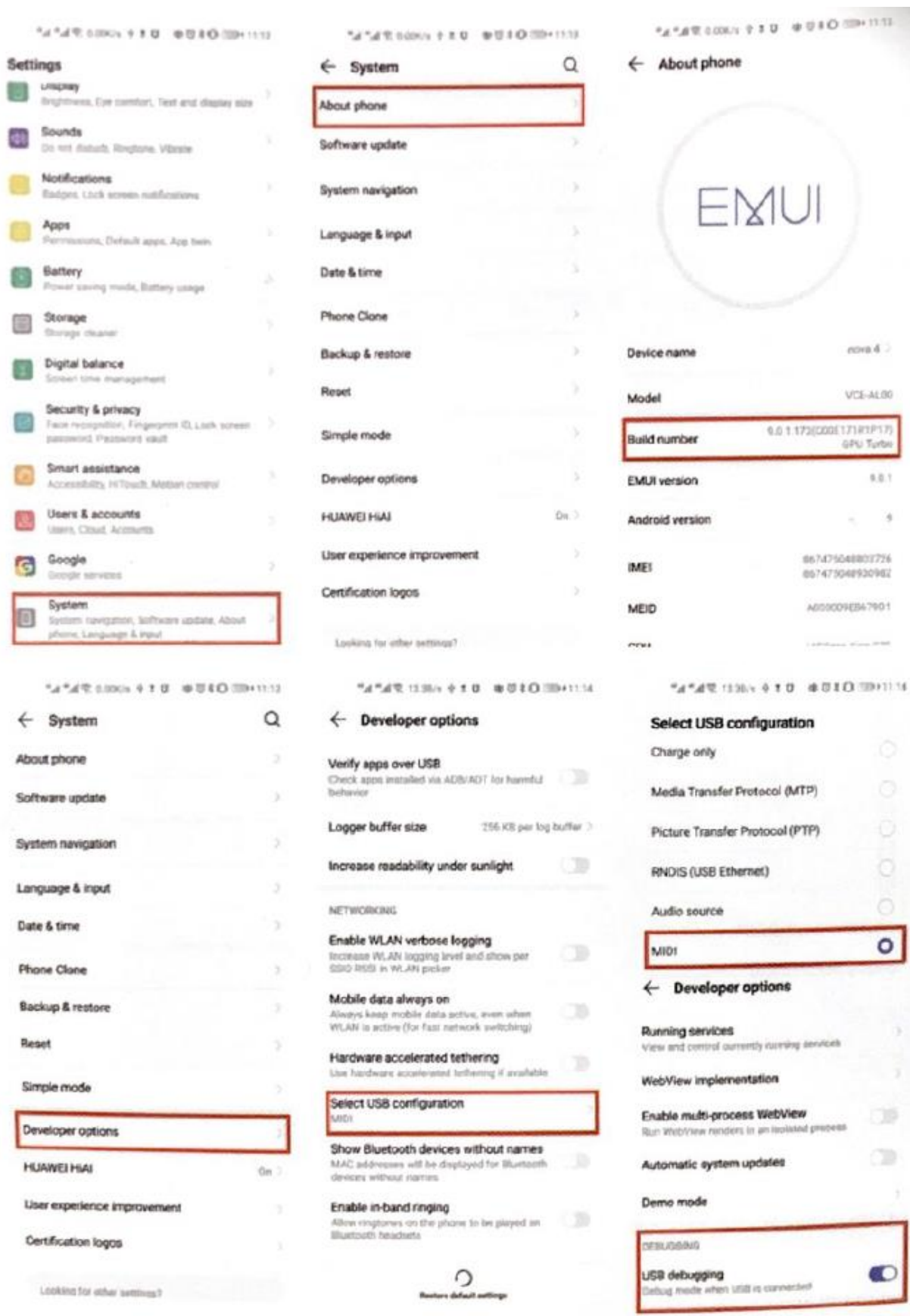


- c) Cliquez sur "Faites confiance à cet ordinateur" sur votre appareil.
Ce projecteur reflètera l'écran du téléphone portable ou de la tablette connecté.

Pour les appareils Android

- a) Appuyez sur [OK] pour passer à l'interface de l'écran miroir Android, connectez votre appareil Android au port USB (2) du projecteur via le câble USB
- b) Sélectionnez [Paramètres].
- c) Sélectionnez [Système].
- d) Sélectionnez [À propos du téléphone], appuyez 5 à 7 fois sur [Numéro de construction] pour activer le mode [Options du développeur].
- e) Retournez à [Système], sélectionnez [Options du développeur].
- f) Sélectionnez [Configuration USB]> sélectionnez [MIDI].
- g) Activer [débogage USB].
- h) Commencez la mise en miroir





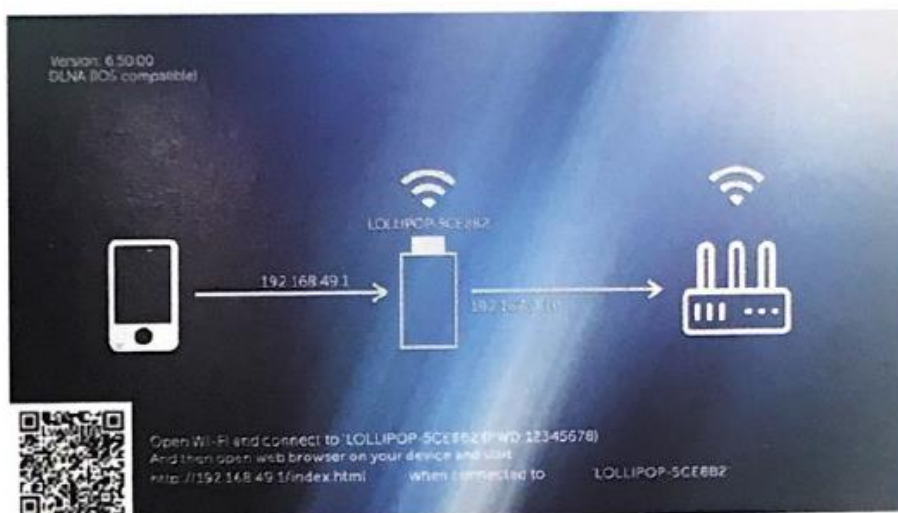


Mirroring sans fil

Pour les appareils iOS

Comment définir la projection sans fil basée sur le signal 4G dans le système iOS

- a) Sélectionnez le menu signal pour entrer dans la même interface écran, le dispositif correspond par défaut au système iOS, le point spécifique peut se référer à la description textuelle de l'interface correspondante (comme indiqué ci-dessous) ;



- b) Dans l'interface, vous pouvez voir la description textuelle correspondante comment connecter le SSID correspondant et le mot de passe correspondant, puis entrez dans votre appareil Apple IOS (iPhone & iPad) pour sélectionner le WIFI correspondant, la recherche et le produit (le nom de l'appareil est aléatoire, chaque appareil Le nom est différent ; le mot de passe par défaut : 12345678) est connecté (comme indiqué ci-dessous).



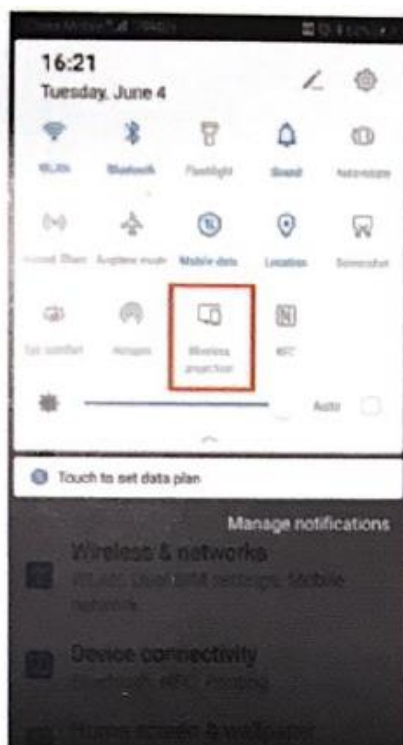
- c) Renvoyez l'appareil Apple iOS (iPhone & iPad) à l'interface du bureau, déroulez l'écran, sélectionnez et utilisez la fonction Airplay (miroir d'écran). et ouvrez l'image (comme indiqué ci-dessous). Lorsque la fonction miroir indique que la connexion est réussie, le contenu correspondant au dispositif IOS sera affiché sur l'écran de projection. Comme votre appareil intelligent a des capacités 4G, vous pouvez parcourir le réseau grâce à vos propres signaux réseau.



Pour les appareils Android

(NOTE : les appareils Android doivent avoir une fonction de projection sans fil/multi-écran intégrée) :

- Appuyez sur (OK) pour passer à l'interface de l'écran miroir Android
- Menu déroulant > [Projection sans fil] (Certains appareils nommés [Multi -Écran])
- Rechercher le nom du projecteur et le connecter
- Commencez la mise en miroir



NOTE

Comment mettre en place un signal de point chaud externe

Si vous avez besoin de connecter un signal de hotspot externe, veuillez ouvrir le 192.168.49.1 dans la barre d'adresse du navigateur du téléphone portable, ou scannez le code QR sur l'écran de la TVHD pour entrer dans l'arrière-plan du produit. Sélectionnez le premier paramètre WIFI, trouvez le réseau WIFI que vous devez connecter, entrez le mot de passe WIFI et connectez-vous.

Mise à jour du microprogramme

- Télécharger le logiciel de mise à jour du microprogramme Avec une clé USB du vendeur
- Insérez la clé USB dans le port USB de ce projecteur.
- Appuyez sur [Menu] pour accéder au menu d'accueil, sélectionnez [Paramètres]> [Mise à jour du logiciel].
- Appuyez sur [Entrée] La mise à jour du microprogramme commence automatiquement. Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.



Spécifications

NOTE

Les spécifications et la conception sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Alimentation électrique	AC 90-240V
La consommation d'alimentation	< 150 W
Technologie d'affichage	LCD 5,8 pouces 1920 x 1080P
Source de lumière	LED RGB
Taille de l'image de projection	40-120 pouces
Résolution	1920 x 1080P
Rapport de contraste	15000:1 dynamique
Taux de projection	1,38
Distance de projection	1 m à 4 m
Les conducteurs de haut-parleurs	10W x2
Piles de la télécommande	2 piles AAA (non fournies)
Dimensions (L x H x P)	290 x 240 x 100 mm
Poids	2760 g

Dépannage

a) Vous ne pouvez pas allumer le projecteur avec la télécommande ?	Assurez-vous que ce projecteur est bien branché sur l'alimentation
b) La télécommande ne fonctionne pas ?	Vérifiez que la batterie est déjà installée dans la télécommande. Remplacez les batteries.
c) L'image est floue ?	Veuillez ajuster la bague de correction de la distorsion trapézoïdale.
d) Faire tourner l'image de projection ?	Appuyez sur [Menu] pour accéder aux [Réglages] > [Rotation/inclinaison] et passer à un état correct.
e) Redémarrer à plusieurs reprises ?	Allez dans [Paramètres] > [Mise à jour du logiciel] pour mettre à jour le micrologiciel et redémarrer votre projecteur.

REMARQUE :



Ce produit est conçu et fabriqué avec des matériaux et des composants de haute qualité, qui peuvent être recyclés et réutilisés.



Ce symbole signifie que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets ménagers et doit être remis à un centre de collecte approprié pour être recyclé.



Une élimination et un recyclage appropriés contribuent à protéger les ressources naturelles, la santé humaine et l'environnement. Pour plus d'informations sur l'élimination et le recyclage de ce produit, contactez votre municipalité, le service d'élimination des déchets ou le magasin où vous avez acheté ce produit



Note de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites applicables aux appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes.

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Branchez l'équipement dans une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Veillez noter :

Toutes les étiquettes d'expédition fournies doivent être utilisées dans les 20 jours suivant la date de leur émission par le support.

Note : Câbles blindés

Toutes les connexions à d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés afin de respecter la réglementation de la FCC.

Marques déposées



HDMI, et le logo HDMI et l'interface multimédia haute définition sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.